



Display multi-touch S100 con IO-Link - Manuale del prodotto

Traduzione delle istruzioni originali

p/n: 254776 Rev. A

15-lug-26

© Banner Engineering Corp. Tutti i diritti riservati. www.bannerengineering.com

Sommario

Capitolo 1 Panoramica del prodotto	4
Modelli	4
Posizioni zona tattile	5
Capitolo 2 Cablaggio	6
Capitolo 3 Istruzioni di configurazione.....	7
IO-Link - Panoramica.....	7
Software di configurazione IO-Link.....	7
Connessione di un dispositivo IO-Link con un cavo	7
Capitolo 4 Mappa dei dati IO-Link	9
Dati di processo.....	9
Modalità Run.....	9
Modalità Logica a quattro stati.....	12
Modalità Misura	12
Modalità Timer	13
Modalità Contatore	13
Indici	14
Indice 0: parametri diretti 1	14
Indice 1: parametri diretti 2	15
Indice 2: comando standard	16
Indice 12: blocchi accesso al dispositivo	16
Indice 16: nome vendor	16
Indice 17: testo vendor	16
Indice 18: nome prodotto.....	16
Indice 19: ID prodotto	16
Indice 20: testo prodotto	17
Indice 21: numero di serie	17
Indice 22: versione hardware.....	17
Indice 23: versione firmware.....	17
Indice 24: tag specifico dell'applicazione.....	17
Indice 36: stato dispositivo.....	17
Indice 37: stato dispositivo dettagliato	17
Indice 80: selezione modalità operativa.....	17
Indice 81: impostazioni aggiuntive.....	17
Indice 82: impostazioni display	18
Indice 83: impostazioni modalità timer/contatore.....	19
Indice 84: configurazione generale misura.....	20
Indice 85: configurazione base misura	23
Indice 86: configurazione soglia di misura 1	25
Indice 87: configurazione soglia di misura 2	28
Indice 88: configurazione soglia di misura 3.....	31
Indice 89: configurazione soglia di misura 4.....	34
Indice 90: parametri di stato 1	37
Indice 91: parametri di stato 2	40
Indice 92: parametri di stato 3	43
Indice 93: parametri di stato 4	46
Indice 94: colore personalizzato 1	49
Indice 96: impostazioni input utente	49
Indice 97: impostazioni di uscita	52
Indice 98: impostazioni segnale acustico personalizzate	54
Capitolo 5 Specifiche.....	56
FCC Parte 15 Classe B per irradiator non intenzionali	56
Industry Canada ICES-003(B).....	56
Dimensioni	57
Capitolo 6 Accessori.....	58
Set cavo.....	58
Staffe di fissaggio	58
Capitolo 7 Assistenza e manutenzione del prodotto	59
Tabella codifica e caratteri Unicode.....	59
Pulire con acqua calda e detergente neutro.....	63
Repairs and Translations (No Field-Replaceable Parts)	63
Contatti	65
Banner Engineering Corp. - Dichiarazione di garanzia	65

Mexican Importer65

Capitolo 1

Panoramica del prodotto

Il display multi-touch S100 colma il divario tra un'interfaccia uomo-macchina tradizionale e un pannello pieno di pulsanti per le interazioni di routine con l'operatore. Configurabile con fino a cinque zone tattili con feedback aptico, avvisi acustici, display alfanumerico e un anello di 16 LED RGB in una singola custodia sottile, questo dispositivo offre ai costruttori di macchine e agli integratori di sistemi un modo compatto e personalizzabile per creare un'interfaccia adatta all'applicazione, senza tuttavia i costi aggiuntivi di un'interfaccia tradizionale.



- Il display alfanumerico configurabile consente di visualizzare le istruzioni e lo stato del dispositivo stesso.
- Supporto per la visualizzazione immediata dello stato della macchina e l'avanzamento con colori e animazioni configurabili su un anello di 16 LED RGB
- Migliora l'accuratezza dei dati immessi grazie a un feedback aptico che conferma le azioni dell'operatore
- Migliora la consapevolezza dello stato e l'accuratezza dei dati immessi con segnali acustici
- Semplifica l'implementazione grazie a modalità preconfigurate, quali takt timer, contatore, funzione misura, pick-to-light e molto altro
- IO-Link® supporta il controllo dinamico, consentendo al controller di aggiornare gli stati dell'interfaccia in tempo reale e di creare interazioni specifiche per l'applicazione
- Consente l'interazione con l'operatore direttamente negli ambienti di lavaggio grazie a un'interfaccia sottile con grado di protezione IP69K

Importante: Prima di mettere in funzione il dispositivo, leggere le seguenti istruzioni. Per dettagli sull'uso corretto, le applicazioni, le avvertenze e le istruzioni di installazione di questo dispositivo, consultare la documentazione tecnica completa Display multi-touch S100 con IO-Link disponibile in più lingue, che può essere scaricata dal sito www.bannerengineering.com.

Importante: Lea el siguiente instructivo antes de operar el luminario. Por favor descargue desde www.bannerengineering.com toda la documentación técnica de los Display multi-touch S100 con IO-Link, disponibles en múltiples idiomas, para detalles del uso adecuado, aplicaciones, advertencias, y las instrucciones de instalación de estos dispositivos.

Importante: Lisez les instructions suivantes avant d'utiliser le luminaire. Veuillez télécharger la documentation technique complète des Display multi-touch S100 con IO-Link sur notre site www.bannerengineering.com pour les détails sur leur utilisation correcte, les applications, les notes de sécurité et les instructions de montage.

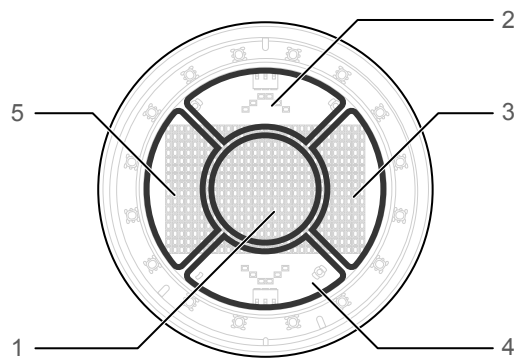
Modelli

Legenda modello

Serie	Stile	Tocco	Display	Colore Testo Display	Segnale acustico	Controllo	Colore finestra	Connettore ⁽¹⁾
S100	P	TV	D2	W	A	K		Q
S100 = Stato, diametro 100 mm	P = Pro	TV = touch con vibrazioni	D2 = display a due righe	W = bianco	A = segnale acustico	K = IO-Link	Vuoto = fumé	Q = Connettore a sgancio rapido a 4 pin maschio integrato M12

⁽¹⁾ I modelli con connettore a sgancio rapido richiedono cavi di collegamento compatibili.

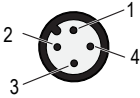
Posizioni zona tattile



Capitolo 2

Cablaggio

Cablaggio IO-Link

Piedinatura M12 maschio a 4 pin	Legenda piedinatura e cablaggio
	1. Marrone - da 18 Vcc a 30 Vcc 2. Bianco - Non utilizzato 3. Blu - Comune CC 4. Nero - Comunicazione IO-Link

Capitolo 3 Istruzioni di configurazione

IO-Link - Panoramica

IO-Link è un protocollo di comunicazioni seriali con standard aperto che consente lo scambio bidirezionale dei dati da dispositivi supportati da IO-Link, ad esempio sensori, che sono collegati anche tramite IO-Link. Per informazioni sul protocollo e sulle specifiche IO-Link più recenti, visitare il relativo sito Web <http://www.io-link.com>.

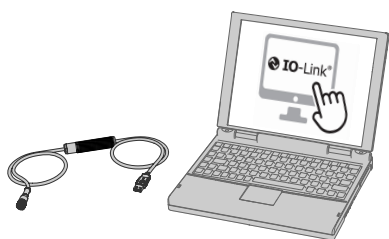


I vantaggi di un sistema IO-Link sono il cablaggio standardizzato, la configurazione remota, la sostituzione semplice dei dispositivi, la diagnostica avanzata e una maggiore disponibilità dei dati. Poiché IO-Link è uno standard aperto, i dispositivi possono essere integrati in quasi tutti i fieldbus o sistemi di automazione.

Un sistema IO-Link è costituito da un master IO-Link e da un dispositivo IO-Link, ad esempio un sensore, un illuminatore, un hub IO-Link o un attuttore.

Le funzioni e i parametri dei dispositivi IO-Link sono rappresentati in un file di descrizione del dispositivo (IODD). I file IODD contengono dettagli quali identificazione, parametri del dispositivo, dati di processo e di diagnostica, proprietà di comunicazione e altro. I file IODD per i dispositivi Banner IO-link possono essere scaricati gratuitamente su www.bannerengineering.com.

Software di configurazione IO-Link



Il software di configurazione IO-Link di Banner offre un modo semplice per configurare i master IO-Link e i dispositivi IO-Link di Banner, offrendo agli utenti il controllo della configurazione di master e dispositivi.

Questo software consente di configurare le impostazioni delle porte per i dispositivi master IO-Link seriali Banner e le impostazioni dell'indirizzo IP per i dispositivi master IO-Link Ethernet Banner. Può anche configurare i dispositivi Banner IO-Link collegati al master IO-Link.

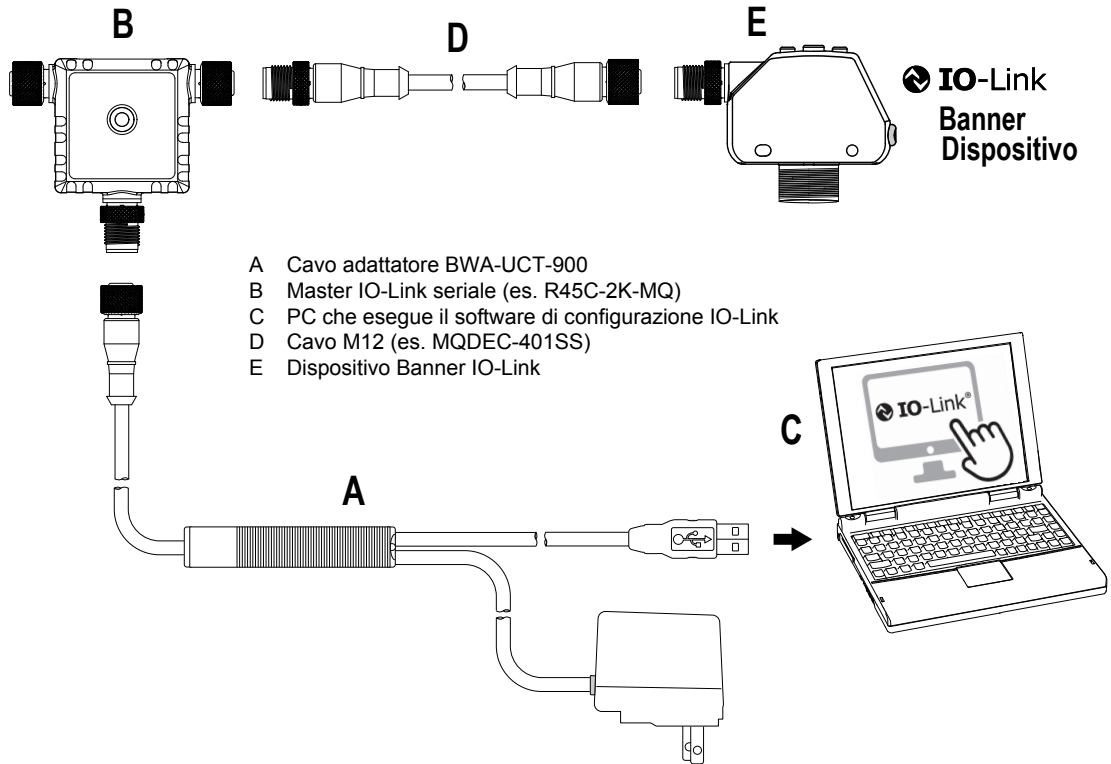
Scaricare il software di configurazione IO-Link gratuito all'indirizzo <https://www.bannerengineering.com/us/en/products/software/io-link-software.html>.

Per istruzioni su come utilizzare il software per configurare le impostazioni delle porte IO-Link e dei dispositivi IO-Link collegati al master IO-Link, utilizzare il manuale di istruzioni del software di configurazione IO-Link, disponibile nel software andando su **Help (Aiuto) > File di help**. Il manuale di istruzioni del software di configurazione IO-Link è scaricabile anche direttamente dal sito www.bannerengineering.com.

Connessione di un dispositivo IO-Link con un cavo

Per collegare i dispositivi Banner IO-Link:

1. Collegare il dispositivo o i dispositivi Banner IO-Link alle porte del dispositivo master IO-Link utilizzando un set cavo M12.
2. Collegare l'accessorio applicabile al dispositivo master IO-Link:
 - a. Per i master IO-Link seriali: utilizzare il cavo adattatore BWA-UCT-900 e collegare il connettore M12 femmina alla porta di comunicazione M12 maschio del dispositivo master IO-Link seriale.
 - b. Per i master Ethernet IO-Link: utilizzare un cavo Ethernet e collegare il connettore M12 maschio alla porta Ethernet M12 D-code femmina del dispositivo master Ethernet IO-Link.
3. Collegare il connettore USB o RJ45 al PC.
4. Se applicabile, collegare il cavo di alimentazione del BWA-UCT-900 a una presa di muro.

Esempio - Connessione del dispositivo master IO-Link seriale

Capitolo 4 Mappa dei dati IO-Link

La mappa dei dati IO-Link viene utilizzata per definire l'organizzazione e l'accesso ai dati operativi e alle impostazioni configurabili in un dispositivo IO-Link. Fornisce le informazioni necessarie ai controller e agli strumenti software per monitorare lo stato del dispositivo, scambiare dati di processo in tempo reale e configurare i parametri del dispositivo.

Display multi-touch S100 con IO-Link

ID vendor	451 (0x01c3)
Nome vendor	Banner Engineering Corporation
Testo vendor	Più sensori. Più soluzioni.
URL vendor	www.bannerengineering.com/io-link
ID dispositivo	393245 (0x06001d)
Famiglia di dispositivi	Display di Stato

Caratteristiche

Parametro di blocco	Sì
Memorizzazione dei dati	Sì
Blocchi dell'accesso supportati	Parametro: Sì Memorizzazione dei dati: Sì Parametrizzazione locale: No Interfaccia utente locale: No

Comunicazione

Revisione IO-Link	V1.1
Velocità di trasmissione	38400 bit/s (COM2)
Tempo di ciclo minimo	20 ms
Modalità SIO supportata	No
Capacità sequenza M	PREOPERATIVO = TYPE_0 con 1 ottetto di dati a richiesta OPERATIVO = TYPE_2_V con 1 ottetto di dati a richiesta Supporto per ISDU

Variante del dispositivo

Descrizione	Display multi-touch S100 con IO-Link
ID prodotto	S100PTVD2WAKQ
Tipo di connessione	Connettore a sgancio rapido a 4 pin maschio integrato M12
- Pin 1	Marrone: L+
- Pin 2	Bianco: Altro
- Pin 3	Azzurro (chiaro): L-
- Pin 4	Nero: C/Q

Dati di processo

Modalità Run

Ingresso dati di processo

Lunghezza bit: 48

Tipo di dati: record a 48 bit (accesso sottoindice non supportato)

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Nome	Descrizione
1	40	Booleano	false = non attivo, true = attivo		Stato pulsante 1	Lo stato del pulsante touch 1.
2	41	Booleano	false = non attivo, true = attivo		Stato pulsante 2	Lo stato del pulsante touch 2.
3	42	Booleano	false = non attivo, true = attivo		Stato pulsante 3	Lo stato del pulsante touch 3.
4	43	Booleano	false = non attivo, true = attivo		Stato pulsante 4	Lo stato del pulsante touch 4.
5	44	Booleano	false = non attivo, true = attivo		Stato pulsante 5	Lo stato del pulsante touch 5.

Dati di processo in uscita

Lunghezza bit: 256

Tipo di dati: record a 256 bit

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Nome	Descrizione
1	248	Numero intero senza segno a 4 bit	0 = Off 1 = Fisso 2 = Lampeggio 3 = Lampeggio a due colori 4 = Metà/Metà fissa 5 = Metà/metà rotazione 6 = Inseguimento 7 = Scala di intensità 8 = Scala a due colori 9 = Sequenza 10 = Onda 11 = Doppia onda 12 = Quadrante bicolore 13 = Quadrante a quattro colori		Animazione	Il tipo di animazione.
2	252	Numero intero senza segno a 2 bit	0 = Lenta 1 = Standard 2 = Rapida 3 = Personalizzata		Velocità	La velocità dell'animazione.
3	254	Numero intero senza segno a 2 bit	0 = Normale 1 = Impulso 2 = Tre impulsi 3 = SOS		Schema di impulso	Il modello dell'animazione.
4	240	Numero intero senza segno a 8 bit	0..255		Valore sequenza statica (0-255)	Imposta il valore della sequenza per l'animazione della sequenza.

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Nome	Descrizione
5	232	Numero intero senza segno a 4 bit	0 = LED1 1 = LED2 2 = LED3 3 = LED4 4 = LED5 5 = LED6 6 = LED7 7 = LED8 8 = LED9 9 = LED10 10 = LED11 11 = LED12 12 = LED13 13 = LED14 14 = LED15 15 = LED16		Posizione di inizio sequenza	Imposta la posizione iniziale dell'animazione della sequenza.
6	236	Booleano	false = Off, true = On		Freccia su	Abilita la freccia su.
7	237	Booleano	false = Off, true = On		Freccia destra	Abilita la freccia destra.
8	238	Booleano	false = Off, true = On		Freccia giù	Abilita la freccia giù.
9	239	Booleano	false = Off, true = On		Freccia sinistra	Abilita la freccia sinistra.
10	224	Numero intero senza segno a 4 bit	0 = Off 1 = Verde		Colore 1	Il colore principale dell'animazione. I colori personalizzati sono definiti nei dati dei parametri.
11	228	Numero intero senza segno a 4 bit	2 = Rosso 3 = Arancione 4 = Ambra		Colore 2	Il colore secondario dell'animazione. Si usa solo se l'animazione ha due colori. I colori personalizzati sono definiti nei dati dei parametri.
12	216	Numero intero senza segno a 4 bit	5 = Giallo 6 = Verde lime 7 = Verde primavera		Colore 3	Il terzo colore dell'animazione. Si usa solo se l'animazione ha due colori. I colori personalizzati sono definiti nei dati dei parametri.
13	220	Numero intero senza segno a 4 bit	8 = Ciano 9 = Blu cielo 10 = Blu 11 = Viola 12 = Magenta 13 = Rosa 14 = Bianco 15 = Personalizzata 1		Colore 4	Il quarto colore dell'animazione. Si usa solo se l'animazione ha due colori. I colori personalizzati sono definiti nei dati dei parametri.
14	208	Booleano	false = senso orario, true = senso antiorario		Direzione	La direzione delle animazioni rotanti.
15	209	Booleano	false = feedback aptico disattivato, true = feedback aptico attivato		Feedback aptico	Abilita o disabilita il feedback aptico.

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Nome	Descrizione
16	210	Numero intero senza segno a 6 bit	0 = Off 1 = Impulsi 2 = Oscillazione 3 = Impulso 4 = Whoop 5 = Staccato 6 = Sirena 7 = Continuo 1 8 = Continuo 2 10 = Jingle 11 = Melodia 1 12 = Melodia 2 13 = Melodia 3 14 = Personalizzata		Tipo con segnale acustico	Il tono acustico riprodotto quando è attivo.
17	104	Stringa a 13 ottetti UTF-8			Linea 1 Testo	Il testo visualizzato sulla riga 1 della finestra di visualizzazione.
18	0	Stringa a 13 ottetti UTF-8			Linea 2 Testo	Il testo visualizzato sulla riga 2 della finestra di visualizzazione.

Modalità Logica a quattro stati

Ingresso dati di processo

Lunghezza bit: 48

Tipo di dati: record a 48 bit (accesso sottoindice non supportato)

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Nome	Descrizione
1	40	Booleano	false = non attivo, true = attivo		Stato dell'uscita	Lo stato dell'uscita. I parametri correlati sono definiti nelle impostazioni Dati Parametri dell'uscita e touch.
2	32	Numero intero senza segno a 2 bit	0 = Stato 1 1 = Stato 2 2 = Stato 3 3 = Stato 4		State (Stato)	Lo stato dell'animazione. I parametri correlati sono definiti in Dati parametri, nella logica completa a quattro stati/multicolore.

Dati di processo in uscita

Lunghezza bit: 256

Tipo di dati: record a 256 bit (accesso sottoindice non supportato)

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Nome	Descrizione
1	248	Booleano	false = Off, true = On		Input di lavoro	L'ingresso di lavoro per la modalità logica a quattro stati.

Modalità Misura

Ingresso dati di processo

Lunghezza bit: 48

Tipo di dati: record a 48 bit (accesso sottoindice non supportato)

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Nome	Descrizione
1	40	Booleano	false = non attivo, true = attivo		Stato pulsante 1	Lo stato del pulsante touch 1.
2	41	Booleano	false = non attivo, true = attivo		Stato pulsante 2	Lo stato del pulsante touch 2.
3	42	Booleano	false = non attivo, true = attivo		Stato pulsante 3	Lo stato del pulsante touch 3.
4	43	Booleano	false = non attivo, true = attivo		Stato pulsante 4	Lo stato del pulsante touch 4.
5	44	Booleano	false = non attivo, true = attivo		Stato pulsante 5	Lo stato del pulsante touch 5.
6	0	Float32			Valore	Il valore corrente della misura, del timer o del contatore, in base alla modalità.

Dati di processo in uscita

Lunghezza bit: 256

Tipo di dati: record a 256 bit

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Nome	Descrizione
1	240	Numero intero senza segno a 16 bit			Valore modalità misura	Il valore che descrive il livello del dispositivo. L'intervallo è definito nei Dati parametri della modalità misura.

Modalità Timer

Ingresso dati di processo

Lunghezza bit: 48

Tipo di dati: record a 48 bit (accesso sottoindice non supportato)

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Nome	Descrizione
1	40	Booleano	false = non attivo, true = attivo		Stato pulsante 1	Lo stato del pulsante touch 1.
2	41	Booleano	false = non attivo, true = attivo		Stato pulsante 2	Lo stato del pulsante touch 2.
3	42	Booleano	false = non attivo, true = attivo		Stato pulsante 3	Lo stato del pulsante touch 3.
4	43	Booleano	false = non attivo, true = attivo		Stato pulsante 4	Lo stato del pulsante touch 4.
5	44	Booleano	false = non attivo, true = attivo		Stato pulsante 5	Lo stato del pulsante touch 5.
6	0	Float32			Valore	Il valore corrente della misura, del timer o del contatore, in base alla modalità.

Dati di processo in uscita

Lunghezza bit: 256

Tipo di dati: record a 256 bit

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Nome	Descrizione
1	248	Booleano			Esecuzione timer	Il timer conteggia il tempo in modalità timer.
2	249	Booleano			Reset timer	Il timer viene azzerato in modalità timer.

Modalità Contatore

Ingresso dati di processo

Lunghezza bit: 48

Tipo di dati: record a 48 bit (accesso sottoindice non supportato)

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Nome	Descrizione
1	40	Booleano	false = non attivo, true = attivo		Stato pulsante 1	Lo stato del pulsante touch 1.
2	41	Booleano	false = non attivo, true = attivo		Stato pulsante 2	Lo stato del pulsante touch 2.
3	42	Booleano	false = non attivo, true = attivo		Stato pulsante 3	Lo stato del pulsante touch 3.
4	43	Booleano	false = non attivo, true = attivo		Stato pulsante 4	Lo stato del pulsante touch 4.
5	44	Booleano	false = non attivo, true = attivo		Stato pulsante 5	Lo stato del pulsante touch 5.
6	0	Float32			Valore	Il valore corrente della misura, del timer o del contatore, in base alla modalità.

Dati di processo in uscita

Lunghezza bit: 256

Tipo di dati: record a 256 bit

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Nome	Descrizione
1	248	Booleano			Conteggio incrementale	Aumenta il valore del contatore in modalità contatore.
2	249	Booleano			Conteggio alla rovescia	Diminuisce il valore del contatore in modalità contatore.
3	250	Booleano			Reset conteggio	Azzerà il conteggio in modalità contatore.

Indici

Indice 0: parametri diretti 1

Tipo di dati: record a 128 bit

Diritti di accesso: RW

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Acc. Restr.	Nome	Descrizione
1	120	Numero intero senza segno a 8 bit		0	RO	Riservato	
2	112	Numero intero senza segno a 8 bit		0	RO	Tempo di ciclo master	
3	104	Numero intero senza segno a 8 bit		0	RO	Tempo di ciclo min	
4	96	Numero intero senza segno a 8 bit		0	RO	Capacità sequenza M	
5	88	Numero intero senza segno a 8 bit		17	RO	ID versione IO-Link	
6	80	Numero intero senza segno a 8 bit		0	RO	Lunghezza ingresso dati di processo	
7	72	Numero intero senza segno a 8 bit		0	RO	Lunghezza uscita dati di processo	
8	64	Numero intero senza segno a 8 bit		0	RO	ID vendor 1	
9	56	Numero intero senza segno a 8 bit		0	RO	ID vendor 2	

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Acc. Restr.	Nome	Descrizione
10	48	Numero intero senza segno a 8 bit		0	RO	ID dispositivo 1	
11	40	Numero intero senza segno a 8 bit		0	RO	ID dispositivo 2	
12	32	Numero intero senza segno a 8 bit		0	RO	ID dispositivo 3	
13	24	Numero intero senza segno a 8 bit		0	RO	Riservato	
14	16	Numero intero senza segno a 8 bit		0	RO	Riservato	
15	8	Numero intero senza segno a 8 bit		0	RO	Riservato	
16	0	Numero intero senza segno a 8 bit	130 = Ripristino impostazioni di fabbrica	0	WO	Comando standard	

Indice 1: parametri diretti 2

Tipo di dati: record a 128 bit

Diritti di accesso: RW

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Acc. Restr.	Nome	Descrizione
1	120	Numero intero senza segno a 8 bit		0		Parametro specifico del dispositivo 1	
2	112	Numero intero senza segno a 8 bit		0		Parametro specifico del dispositivo 2	
3	104	Numero intero senza segno a 8 bit		0		Parametro specifico del dispositivo 3	
4	96	Numero intero senza segno a 8 bit		0		Parametro specifico del dispositivo 4	
5	88	Numero intero senza segno a 8 bit		0		Parametro specifico del dispositivo 5	
6	80	Numero intero senza segno a 8 bit		0		Parametro specifico del dispositivo 6	
7	72	Numero intero senza segno a 8 bit		0		Parametro specifico del dispositivo 7	
8	64	Numero intero senza segno a 8 bit		0		Parametro specifico del dispositivo 8	
9	56	Numero intero senza segno a 8 bit		0		Parametro specifico del dispositivo 9	
10	48	Numero intero senza segno a 8 bit		0		Parametro specifico del dispositivo 10	
11	40	Numero intero senza segno a 8 bit		0		Parametro specifico del dispositivo 11	
12	32	Numero intero senza segno a 8 bit		0		Parametro specifico del dispositivo 12	

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Acc. Restr.	Nome	Descrizione
13	24	Numero intero senza segno a 8 bit		0		Parametro specifico del dispositivo 13	
14	16	Numero intero senza segno a 8 bit		0		Parametro specifico del dispositivo 14	
15	8	Numero intero senza segno a 8 bit		0		Parametro specifico del dispositivo 15	
16	0	Numero intero senza segno a 8 bit		0		Parametro specifico del dispositivo 16	

Indice 2: comando standard

Tipo di dati: numero intero senza segno a 8 bit

Valori consentiti: 130 = Ripristino impostazioni di fabbrica

Diritti di accesso: WO

Modifica le altre variabili.

Indice 12: blocchi accesso al dispositivo

Tipo di dati: record a 16 bit (accesso sottoindice non supportato)

Diritti di accesso: RW

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Acc. Restr.	Nome	Descrizione
1	0	Booleano		FALSE		Blocco accesso (scrittura) ai parametri	
2	1	Booleano		FALSE		Blocco di memorizzazione dei dati	
3	2	Booleano				Blocco parametrizzazione locale	
4	3	Booleano				Blocco interfaccia utente locale	

Indice 16: nome vendor

Tipo di dati: stringa 64 ottetti UTF-8

Valore predefinito: "Banner Engineering Corporation"

Diritti di accesso: RO

Indice 17: testo vendor

Tipo di dati: stringa 64 ottetti UTF-8

Valore predefinito: "More Sensors. More Solutions."

Diritti di accesso: RO

Indice 18: nome prodotto

Tipo di dati: stringa 64 ottetti UTF-8

Diritti di accesso: RO

Indice 19: ID prodotto

Tipo di dati: stringa 64 ottetti UTF-8

Diritti di accesso: RO

Indice 20: testo prodotto

Tipo di dati: stringa 64 ottetti UTF-8

Diritti di accesso: RO

Indice 21: numero di serie

Tipo di dati: stringa 16 ottetti UTF-8

Diritti di accesso: RO

Indice 22: versione hardware

Tipo di dati: stringa 64 ottetti UTF-8

Diritti di accesso: RO

Indice 23: versione firmware

Tipo di dati: stringa 64 ottetti UTF-8

Diritti di accesso: RO

Indice 24: tag specifico dell'applicazione

Tipo di dati: stringa 32 ottetti UTF-8

Diritti di accesso: RW

Indice 36: stato dispositivo

Tipo di dati: numero intero senza segno a 8 bit

Valori consentiti:

- 0 = Il dispositivo è OK
- 1 = Manutenzione necessaria
- 2 = Fuori specifica
- 3 = Controllo funzionale
- 4 = Guasto
- 5..255 = Riservato

Diritti di accesso: RO

Dinamica

Indice 37: stato dispositivo dettagliato

Tipo di dati: Array[6] di stringhe 3 ottetti (accesso sottoindice non supportato)

Diritti di accesso: RO

Dinamica

Indice 80: selezione modalità operativa

Descrizione: selezione modalità operativa

Tipo di dati: numero intero senza segno a 8 bit

Valori consentiti:

- 0 = Modalità Run
- 1 = Modalità Logica completa a quattro stati
- 2 = Modalità Misura
- 3 = Modalità Timer
- 4 = Modalità Contatore

Valore predefinito: 0

Diritti di accesso: RW

Indice 81: impostazioni aggiuntive

Descrizione: impostazioni aggiuntive

Tipo di dati: record a 40 bit

Diritti di accesso: RW

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Acc. Restr.	Nome	Descrizione
1	0	Numero intero senza segno a 8 bit		100		Intensità personalizzata (%)	L'intensità personalizzabile del colore, espressa in percentuale.
2	8	Numero intero senza segno a 8 bit		15		Frequenza lampeggio personalizzata (0,5 - 20)	La velocità di lampeggio personalizzabile dell'animazione.
3	16	Numero intero senza segno a 8 bit		100		Intensità del display personalizzabile (%)	L'intensità personalizzabile del display, espressa in percentuale.
4	24	Numero intero senza segno a 8 bit		15		Velocità di scorrimento del display personalizzabile (0 - 255)	La velocità di scorrimento personalizzabile del display.
5	32	Numero intero senza segno a 3 bit	0 = Alta 1 = Media 2 = Bassa 3 = Off 4 = Personalizzata	0		Intensità di colore globale	Utilizzare questo sottoindice per impostare l'intensità del colore per tutti i colori.

Indice 82: impostazioni display

Descrizione: impostazioni del display

Tipo di dati: record a 32 bit (accesso sottoindice non supportato)

Diritti di accesso: RW

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Acc. Restr.	Nome	Descrizione
1	0	Booleano	false = bianco true = nero	0		Colore testo	Imposta il colore del testo del display su bianco o nero.
2	1	Numero intero senza segno a 3 bit	0 = Alta 1 = Media 2 = Bassa 3 = Off 4 = Personalizzata	0		Intensità	Definisce il livello di intensità del display.
3	4	Booleano	false = lontano dalla tacca di riferimento true = verso la tacca di riferimento	0		Direzione di scorrimento	Imposta la direzione di scorrimento del testo del display, verso la tacca di riferimento o in direzione opposta.
4	5	Numero intero senza segno a 2 bit	0 = Lenta 1 = Standard 2 = Rapida 3 = Personalizzata	1		Velocità di scorrimento	Definisce la velocità di scorrimento del testo sul display, quando la modalità di scorrimento del display è definita come Auto o On.
5	7	Booleano	false = piccola true = grande	0		Dimensione del carattere	Imposta la dimensione del carattere del testo visualizzato.

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Acc. Restr.	Nome	Descrizione
6	8	Numero intero senza segno a 2 bit	0 = Auto 1 = On 2 = Off	0		Modalità scorrimento linea 1	Definisce se il dispositivo fa scorrere il testo corrente della riga 1. Se definito come Auto, il testo visualizzato scorre se la lunghezza della stringa (in pixel) è maggiore della larghezza del display.
7	10	Numero intero senza segno a 2 bit	0 = Auto 1 = On 2 = Off	0		Modalità scorrimento linea 2	Definisce se il dispositivo fa scorrere il testo corrente della riga 2. Se definito come Auto, il testo visualizzato scorre se la lunghezza della stringa (in pixel) è maggiore della larghezza del display.
8	12	Booleano	false = On, true = Off	0		Scorrimento sincrono	Abilita o disabilita lo scorrimento sincrono, che fa scorrere la riga 1 e la riga 2 alla stessa velocità grazie all'uso di spazi bianchi. Utilizzabile quando si visualizzano due righe di testo più lunghe della larghezza del display.
9	13	Numero intero senza segno a 2 bit	0 = 0 1 = 180	0		Orientamento	L'entità della rotazione applicabile al testo visualizzato.
10	15	Booleano	false = Off, true = On	0		Spazio morto	Abilita o disabilita lo spazio morto tra l'inizio e la fine delle stringhe di visualizzazione.
11	16	Numero intero senza segno a 8 bit	0..29	0		Valore spazio vuoto	Imposta l'entità di spazio vuoto (nelle colonne) da inserire tra l'inizio e la fine delle stringhe del display.
12	24	Numero intero senza segno a 2 bit	0 = Sinistra 1 = Destra 2 = Centro	0		Giustificazione orizzontale	In assenza di scorrimento, il testo del display viene giustificato a sinistra, destra o centrato.
13	26	Numero intero senza segno a 2 bit	0 = Alto 1 = Basso 2 = Centro	0		Giustificazione verticale	Il testo del display è giustificato in alto, in basso o centrato verticalmente quando la dimensione del carattere è impostata su Piccolo e solo quando la riga 1 contiene testo.

Indice 83: impostazioni modalità timer/contatore

Descrizione: impostazioni della modalità timer/contatore

Tipo di dati: record a 72 bit (accesso sottoindice non supportato)

Diritti di accesso: RW

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Acc. Restr.	Nome	Descrizione
1	0	Numero intero senza segno a 16 bit		10		Valore	Il valore numerico per il conteggio incrementale o decrementale.

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Acc. Restr.	Nome	Descrizione
2	16	Numero intero senza segno a 8 bit	0 = Giorni 1 = Ore 2 = Minuti 30 = Secondi 4 = Decisecondi 5 = Centisecondi 6 = Millisecondi	0		Tipo unità timer	Definisce l'unità del timer utilizzata insieme al valore del timer per determinare il tempo totale del timer. Si applica solo alla modalità timer.
3	24	Numero intero senza segno a 8 bit	0 = Giù 1 = Su	1		Tipo conteggio timer	Definisce se il valore del conteggio incrementa o diminuisce.
4	32	Numero intero senza segno a 8 bit	0 = Disabilitato 1 = Pulsante 1 2 = Pulsante 2 3 = Pulsante 3 4 = Pulsante 4 5 = Pulsante 5	0		Pulsante reset	Abilita o disabilita la possibilità di azzerare il valore del timer o del contatore mediante l'ingresso a pulsante.
5	40	Numero intero senza segno a 8 bit		0		Pulsante di incremento del conteggio	Abilita o disabilita la possibilità di aumentare il valore del contatore mediante l'ingresso a pulsante. Si applica solo alla modalità contatore.
6	48	Numero intero senza segno a 8 bit		0		Pulsante di decremento del conteggio	Abilita o disabilita la possibilità di diminuire il valore del contatore mediante l'ingresso a pulsante. Si applica solo alla modalità contatore.
7	56	Numero intero senza segno a 8 bit		0		Pulsante run/pausa	Abilita o disabilita la possibilità di fare scorrere o mettere in pausa il valore del timer mediante l'ingresso a pulsante. Si applica solo alla modalità timer.
8	64	Numero intero senza segno a 8 bit	0 = Disabilitata 1 = Abilitata	0		Abilita il reload automatico	Abilita o disabilita la ripartenza automatica del valore del timer dopo aver raggiunto la fine del suo ciclo.

Indice 84: configurazione generale misura

Descrizione: impostazioni generali per misura/timer/contatore

Tipo di dati: record a 336 bit (accesso sottoindice non supportato)

Diritti di accesso: RW

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Acc. Restr.	Nome	Descrizione
1	0	Numero intero senza segno a 8 bit	0 = Off 1 = Basso 2 = Medio 3 = Alto	0		Filtraggio	La quantità di filtraggio per la modalità misura.

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Acc. Restr.	Nome	Descrizione
2	8	Numero intero senza segno a 8 bit	0 = Off 1 = Bassa 2 = Media 3 = Alta	0		Isteresi	L'isteresi per le soglie.
3	16	Stringa a 16 ottetti UTF-8		"Tempo="		Etichetta dati modalità misura / timer / contatore	Il testo che precede il valore della modalità misura / timer / contatore, fino a 16 caratteri.
4	144	Numero intero senza segno a 8 bit	0 = Disabilitato 1 = Abilitato	1		Valore del display	Abilita o disabilita il valore sul display del dispositivo.
5	152	Numero intero senza segno a 8 bit	0 = Disabilitata 1 = Abilitata	1		Etichetta dei dati del display	Abilita o disabilita l'etichetta dati sul display del dispositivo.
6	160	Numero intero senza segno a 8 bit	0 = Disabilitata 1 = Abilitata	0		Visualizza Grafico a Barre	Abilita o disabilita il grafico a barre per misura / timer / contatori sul display del dispositivo.
7	168	Numero intero senza segno a 8 bit	0 = Disabilitata 1 = Abilitata	0		Modalità Gauge	Abilita o disabilita il livello di accensione dell'anello di LED esterno.
8	176	Booleano	false = senso orario, true = senso antiorario	0		Modalità livello di accensione indicatore	La direzione in cui la modalità livello indicatore accende l'anello esterno di LED.
9	184	Numero intero senza segno a 4 bit	0 = LED1 1 = LED2 2 = LED3 3 = LED4 4 = LED5 5 = LED6 6 = LED7 7 = LED8 8 = LED9 9 = LED10 10 = LED11 11 = LED12 12 = LED13 13 = LED14 14 = LED15 15 = LED16	0		Spostamento modalità indicatore	Il numero di LED di cui spostare la posizione iniziale in modalità indicatore.

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Acc. Restr.	Nome	Descrizione
10	192	Numero intero senza segno a 4 bit	0 = Off 1 = Verde 2 = Rosso 3 = Arancione 4 = Ambra 5 = Giallo 6 = Verde lime 7 = Verde primavera 8 = Ciano 9 = Blu cielo 10 = Blu 11 = Viola 12 = Magenta 13 = Rosa 14 = Bianco 15 = Personalizzata 1	0		Modalità Gauge - Colore sfondo	Il colore di sfondo utilizzato quando è attivata la modalità indicatore.
11	192	Numero intero senza segno a 16 bit		0		Valore di scala di uscita Basso	Il numero più basso possibile visualizzato.
12	208	Numero intero senza segno a 16 bit		10		Valore di scala di uscita Alto	Il numero più alto possibile visualizzato.
13	224	Numero intero senza segno a 16 bit		0		Immissione valore basso della scala	Il numero più basso immesso dai dati di processo della modalità livello. Impostare su 0 in modalità timer/contatore.
14	240	Numero intero senza segno a 16 bit		65535		Immissione valore alto della scala	Il numero più alto immesso dai dati di processo della modalità livello. Impostare su 65535 in modalità timer/contatore.
15	256	Stringa a 4 ottetti UTF-8		"s"		Etichetta Valore	Il testo che segue il valore della modalità misura / timer / contatore, fino a 4 caratteri.
16	288	Numero intero senza segno a 8 bit	0 = Disabilitato 1 = Abilitato	0		Scambio etichetta e valore dei dati	Consente di scambiare le righe dell'etichetta dei dati del display e del valore dei dati del display in modalità misura / timer / contatore.
17	296	Numero intero senza segno a 8 bit	0 = 0 1 = 180 2 = 90 3 = 270	0		Modalità misura / timer / contatore - Orientamento del display	L'orientamento del grafico a barre in modalità misura / timer / contatore.
18	304	Numero intero senza segno a 8 bit	1..16 = Pacchetti grafico a barre (0-16)	1		Altezza grafico a barre	Imposta il numero di LED da utilizzare per il grafico a barre in modalità misura / timer / contatore.

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Acc. Restr.	Nome	Descrizione
19	312	Numero intero senza segno a 8 bit	0..3 = posizioni decimali (0-3)	1		Modalità misura / timer / contatore - Posizioni decimali	Il numero di cifre decimali da visualizzare in modalità misura / timer / contatore.
20	320	Numero intero senza segno a 8 bit	0 = Disabilitata 1 = Abilitata	0		Modalità misura / timer / contatore - Visualizzazione come tempo	Abilita o disabilita la visualizzazione del valore della modalità misura / timer / contatore in formato orario (HH:MM:SS).

Indice 85: configurazione base misura

Descrizione: impostazioni base per misura / timer / contatore

Tipo di dati: record a 264 bit (accesso sottoindice non supportato)

Diritti di accesso: RW

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Acc. Restr.	Nome	Descrizione
1	0	Numero intero senza segno a 8 bit	0 = Disabilitato 1 = Abilitato	0		Override display	Sovrascrive la stringa del display quando si trova in questa soglia.
2	8	Stringa a 13 ottetti UTF-8		"Base"		Sovrascrittura della stringa linea 1	La stringa che viene visualizzata quando la funzione Override è abilitata e attiva nella configurazione soglia/base corrente.
3	112	Stringa a 13 ottetti UTF-8		"Base"		Sovrascrittura della stringa linea 2	La stringa che viene visualizzata quando la funzione Override è abilitata e attiva nella configurazione soglia/base corrente.
4	216	Numero intero senza segno a 4 bit	0 = Off 1 = Fisso 2 = Lampeggio 3 = Lampeggio a due colori 4 = Metà/Metà fissa 5 = Metà/metà rotazione 6 = Inseguimento 7 = Scala di intensità 8 = Scala a due colori 9 = Sequenza 10 = Onda 11 = Doppia onda 12 = Quadrante bicolore 13 = Quadrante a quattro colori	0		Animazione	Il tipo di animazione.

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Acc. Restr.	Nome	Descrizione
5	220	Numero intero senza segno a 2 bit	0 = Lenta 1 = Standard 2 = Rapida 3 = Personalizzata	1		Velocità	La velocità dell'animazione.
6	222	Numero intero senza segno a 2 bit	0 = Normale 1 = Impulso 2 = Tre impulsi 3 = SOS	0		Schema di impulso	Il modello dell'animazione.
7	224	Numero intero senza segno a 8 bit	0..255	0		Valore sequenza statica (0-255)	Imposta il valore della sequenza per l'animazione della sequenza.
8	232	Numero intero senza segno a 4 bit	0 = LED1 1 = LED2 2 = LED3 3 = LED4 4 = LED5 5 = LED6 6 = LED7 7 = LED8 8 = LED9 9 = LED10 10 = LED11 11 = LED12 12 = LED13 13 = LED14 14 = LED15 15 = LED16	0		Posizione di inizio sequenza	Imposta la posizione iniziale dell'animazione della sequenza.
9	236	Booleano	false = Off, true = On	0		Freccia su	Abilita la freccia su.
10	237	Booleano	false = Off, true = On	0		Freccia destra	Abilita la freccia destra.
11	238	Booleano	false = Off, true = On	0		Freccia giù	Abilita la freccia giù.
12	239	Booleano	false = Off, true = On	0		Freccia sinistra	Abilita la freccia sinistra.

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Acc. Restr.	Nome	Descrizione
13	240	Numero intero senza segno a 4 bit	0 = Off 1 = Verde 2 = Rosso	0		Colore 1	Il colore principale dell'animazione. I colori personalizzati sono definiti nei dati dei parametri.
14	244	Numero intero senza segno a 4 bit	3 = Arancione 4 = Ambra 5 = Giallo 6 = Verde lime 7 = Verde primavera	0		Colore 2	Il colore secondario dell'animazione. Si usa solo se l'animazione ha due colori. I colori personalizzati sono definiti nei dati dei parametri.
15	248	Numero intero senza segno a 4 bit	8 = Ciano 9 = Blu cielo 10 = Blu 11 = Viola	0		Colore 3	Il terzo colore dell'animazione. Si usa solo se l'animazione ha tre colori. I colori personalizzati sono definiti nei dati dei parametri.
16	252	Numero intero senza segno a 4 bit	12 = Magenta 13 = Rosa 14 = Bianco 15 = Personalizzata 1	0		Colore 4	Il quarto colore dell'animazione. Si usa solo se l'animazione ha quattro colori. I colori personalizzati sono definiti nei dati dei parametri.
17	256	Booleano	false = senso orario, true = senso antiorario	0		Direzione	La direzione delle animazioni rotanti.
18	257	Booleano	false = feedback aptico disattivato, true = feedback aptico attivato	0		Feedback aptico	Abilita o disabilita il feedback aptico.
19	258	Numero intero senza segno a 6 bit	0 = Off 1 = Impulsi 2 = Oscillazione 3 = Impulso 4 = Whoop 5 = Staccato 6 = Sirena 7 = Continuo 1 8 = Continuo 2 10 = Jingle 11 = Melodia 1 12 = Melodia 2 13 = Melodia 3 14 = Personalizzata	0		Tipo con segnale acustico	Il tono acustico riprodotto quando è attivo.

Indice 86: configurazione soglia di misura 1

Descrizione: impostazioni per la soglia 1

Tipo di dati: record a 296 bit (accesso sottoindice non supportato)

Diritti di accesso: RW

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Acc. Restr.	Nome	Descrizione
1	0	Numero intero senza segno a 8 bit	0 = Disabilitato 1 = Abilitato	1		Abilitazione della soglia	Abilita la soglia.
2	8	Numero intero senza segno a 8 bit	0..100 = Soglia (%)	25		Valore soglia	Il valore della soglia, espresso in percentuale.
3	16	Numero intero senza segno a 8 bit	0 = Minore di 1 = Maggiore di	0		Confronto tra soglie	Imposta il tipo di confronto della soglia.
4	24	Numero intero senza segno a 8 bit	0 = Disabilitato 1 = Abilitato	0		Override soglia	Quando questa funzione è abilitata, tutti i segmenti mostrano un'animazione di override.
5	32	Numero intero senza segno a 8 bit	0 = Disabilitato 1 = Abilitato	0		Override display	Sovrascrive la stringa del display quando si trova in questa soglia.
6	40	Stringa a 13 ottetti UTF-8		"Thresh"		Sovrascrittura della stringa linea 1	La stringa che viene visualizzata quando la funzione Override è abilitata e attiva nella configurazione soglia/base corrente.
7	144	Stringa a 13 ottetti UTF-8		"1"		Sovrascrittura della stringa linea 2	La stringa che viene visualizzata quando la funzione Override è abilitata e attiva nella configurazione soglia/base corrente.
8	248	Numero intero senza segno a 4 bit	0 = Off 1 = Fisso 2 = Lampeggio 3 = Lampeggio a due colori 4 = Metà/Metà fissa 5 = Metà/metà rotazione 6 = Inseguimento 7 = Scala di intensità 8 = Scala a due colori 9 = Sequenza 10 = Onda 11 = Doppia onda 12 = Quadrante bicolore 13 = Quadrante a quattro colori	1		Animazione	Il tipo di animazione.
9	252	Numero intero senza segno a 2 bit	0 = Lenta 1 = Standard 2 = Rapida 3 = Personalizzata	1		Velocità	La velocità dell'animazione.

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Acc. Restr.	Nome	Descrizione
10	254	Numero intero senza segno a 2 bit	0 = Normale 1 = Impulso 2 = Tre impulsi 3 = SOS	0		Schema di impulso	Il modello dell'animazione.
11	256	Numero intero senza segno a 8 bit	0..255	0		Valore sequenza statica (0-255)	Imposta il valore della sequenza per l'animazione della sequenza.
12	264	Numero intero senza segno a 4 bit	0 = LED1 1 = LED2 2 = LED3 3 = LED4 4 = LED5 5 = LED6 6 = LED7 7 = LED8 8 = LED9 9 = LED10 10 = LED11 11 = LED12 12 = LED13 13 = LED14 14 = LED15 15 = LED16	0		Posizione di inizio sequenza	Imposta la posizione iniziale dell'animazione della sequenza.
13	268	Booleano	false = Off, true = On	0		Freccia su	Abilita la freccia su.
14	269	Booleano	false = Off, true = On	0		Freccia destra	Abilita la freccia destra.
15	270	Booleano	false = Off, true = On	0		Freccia giù	Abilita la freccia giù.
16	271	Booleano	false = Off, true = On	0		Freccia sinistra	Abilita la freccia sinistra.

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Acc. Restr.	Nome	Descrizione
17	272	Numero intero senza segno a 4 bit	0 = Off 1 = Verde 2 = Rosso	1		Colore 1	Il colore principale dell'animazione. I colori personalizzati sono definiti nei dati dei parametri.
18	276	Numero intero senza segno a 4 bit	3 = Arancione 4 = Ambra 5 = Giallo 6 = Verde lime 7 = Verde primavera	0		Colore 2	Il colore secondario dell'animazione. Si usa solo se l'animazione ha due colori. I colori personalizzati sono definiti nei dati dei parametri.
19	280	Numero intero senza segno a 4 bit	8 = Ciano 9 = Blu cielo 10 = Blu 11 = Viola	0		Colore 3	Il terzo colore dell'animazione. Si usa solo se l'animazione ha tre colori. I colori personalizzati sono definiti nei dati dei parametri.
20	284	Numero intero senza segno a 4 bit	12 = Magenta 13 = Rosa 14 = Bianco 15 = Personalizzata 1	0		Colore 4	Il quarto colore dell'animazione. Si usa solo se l'animazione ha quattro colori. I colori personalizzati sono definiti nei dati dei parametri.
21	288	Booleano	false = senso orario, true = senso antiorario	0		Direzione	La direzione delle animazioni rotanti.
22	289	Booleano	false = feedback aptico disattivato, true = feedback aptico attivato	0		Feedback aptico	Abilita o disabilita il feedback aptico.
23	290	Numero intero senza segno a 6 bit	0 = Off 1 = Impulsi 2 = Oscillazione 3 = Impulso 4 = Whoop 5 = Staccato 6 = Sirena 7 = Continuo 1 8 = Continuo 2 10 = Jingle 11 = Melodia 1 12 = Melodia 2 13 = Melodia 3 14 = Personalizzata	0		Tipo con segnale acustico	Il tono acustico riprodotto quando è attivo.

Indice 87: configurazione soglia di misura 2

Descrizione: impostazioni per la soglia 2

Tipo di dati: record a 296 bit (accesso sottoindice non supportato)

Diritti di accesso: RW

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Acc. Restr.	Nome	Descrizione
1	0	Numero intero senza segno a 8 bit	0 = Disabilitato 1 = Abilitato	1		Abilitazione della soglia	Abilita la soglia.
2	8	Numero intero senza segno a 8 bit	0..100 = Soglia (%)	50		Valore soglia	Il valore della soglia, espresso in percentuale.
3	16	Numero intero senza segno a 8 bit	0 = Minore di 1 = Maggiore di	0		Confronto tra soglie	Imposta il tipo di confronto della soglia.
4	24	Numero intero senza segno a 8 bit	0 = Disabilitato 1 = Abilitato	0		Override soglia	Quando questa funzione è abilitata, tutti i segmenti mostrano un'animazione di override.
5	32	Numero intero senza segno a 8 bit	0 = Disabilitato 1 = Abilitato	0		Override display	Sovrascrive la stringa del display quando si trova in questa soglia.
6	40	Stringa a 13 ottetti UTF-8		"Thresh"		Sovrascrittura della stringa linea 1	La stringa che viene visualizzata quando la funzione Override è abilitata e attiva nella configurazione soglia/base corrente.
7	144	Stringa a 13 ottetti UTF-8		"2"		Sovrascrittura della stringa linea 2	La stringa che viene visualizzata quando la funzione Override è abilitata e attiva nella configurazione soglia/base corrente.
8	248	Numero intero senza segno a 4 bit	0 = Off 1 = Fisso 2 = Lampeggio 3 = Lampeggio a due colori 4 = Metà/Metà fissa 5 = Metà/metà rotazione 6 = Inseguimento 7 = Scala di intensità 8 = Scala a due colori 9 = Sequenza 10 = Onda 11 = Doppia onda 12 = Quadrante bicolore 13 = Quadrante a quattro colori	1		Animazione	Il tipo di animazione.
9	252	Numero intero senza segno a 2 bit	0 = Lenta 1 = Standard 2 = Rapida 3 = Personalizzata	1		Velocità	La velocità dell'animazione.

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Acc. Restr.	Nome	Descrizione
10	254	Numero intero senza segno a 2 bit	0 = Normale 1 = Impulso 2 = Tre impulsi 3 = SOS	0		Schema di impulso	Il modello dell'animazione.
11	256	Numero intero senza segno a 8 bit	0..255	0		Valore sequenza statica (0-255)	Imposta il valore della sequenza per l'animazione della sequenza.
12	264	Numero intero senza segno a 4 bit	0 = LED1 1 = LED2 2 = LED3 3 = LED4 4 = LED5 5 = LED6 6 = LED7 7 = LED8 8 = LED9 9 = LED10 10 = LED11 11 = LED12 12 = LED13 13 = LED14 14 = LED15 15 = LED16	0		Posizione di inizio sequenza	Imposta la posizione iniziale dell'animazione della sequenza.
13	268	Booleano	false = Off, true = On	0		Freccia su	Abilita la freccia su.
14	269	Booleano	false = Off, true = On	0		Freccia destra	Abilita la freccia destra.
15	270	Booleano	false = Off, true = On	0		Freccia giù	Abilita la freccia giù.
16	271	Booleano	false = Off, true = On	0		Freccia sinistra	Abilita la freccia sinistra.

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Acc. Restr.	Nome	Descrizione
17	272	Numero intero senza segno a 4 bit	0 = Off 1 = Verde 2 = Rosso	3		Colore 1	Il colore principale dell'animazione. I colori personalizzati sono definiti nei dati dei parametri.
18	276	Numero intero senza segno a 4 bit	3 = Arancione 4 = Ambra 5 = Giallo 6 = Verde lime 7 = Verde primavera	0		Colore 2	Il colore secondario dell'animazione. Si usa solo se l'animazione ha due colori. I colori personalizzati sono definiti nei dati dei parametri.
19	280	Numero intero senza segno a 4 bit	8 = Ciano 9 = Blu cielo 10 = Blu 11 = Viola	0		Colore 3	Il terzo colore dell'animazione. Si usa solo se l'animazione ha tre colori. I colori personalizzati sono definiti nei dati dei parametri.
20	284	Numero intero senza segno a 4 bit	12 = Magenta 13 = Rosa 14 = Bianco 15 = Personalizzata 1	0		Colore 4	Il quarto colore dell'animazione. Si usa solo se l'animazione ha quattro colori. I colori personalizzati sono definiti nei dati dei parametri.
21	288	Booleano	false = senso orario, true = senso antiorario	0		Direzione	La direzione delle animazioni rotanti.
22	289	Booleano	false = feedback aptico disattivato, true = feedback aptico attivato	0		Feedback aptico	Abilita o disabilita il feedback aptico.
23	290	Numero intero senza segno a 6 bit	0 = Off 1 = Impulsi 2 = Oscillazione 3 = Impulso 4 = Whoop 5 = Staccato 6 = Sirena 7 = Continuo 1 8 = Continuo 2 10 = Jingle 11 = Melodia 1 12 = Melodia 2 13 = Melodia 3 14 = Personalizzata	0		Tipo con segnale acustico	Il tono acustico riprodotto quando è attivo.

Indice 88: configurazione soglia di misura 3

Descrizione: impostazioni per la soglia 3

Tipo di dati: record a 296 bit (accesso sottoindice non supportato)

Diritti di accesso: RW

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Acc. Restr.	Nome	Descrizione
1	0	Numero intero senza segno a 8 bit	0 = Disabilitato 1 = Abilitato	1		Abilitazione della soglia	Abilita la soglia.
2	8	Numero intero senza segno a 8 bit	0..100 = Soglia (%)	75		Valore soglia	Il valore della soglia, espresso in percentuale.
3	16	Numero intero senza segno a 8 bit	0 = Minore di 1 = Maggiore di	0		Confronto tra soglie	Imposta il tipo di confronto della soglia.
4	24	Numero intero senza segno a 8 bit	0 = Disabilitato 1 = Abilitato	0		Override soglia	Quando questa funzione è abilitata, tutti i segmenti mostrano un'animazione di override.
5	32	Numero intero senza segno a 8 bit	0 = Disabilitato 1 = Abilitato	0		Override display	Sovrascrive la stringa del display quando si trova in questa soglia.
6	40	Stringa a 13 ottetti UTF-8		"Thresh"		Sovrascrittura della stringa linea 1	La stringa che viene visualizzata quando la funzione Override è abilitata e attiva nella configurazione soglia/base corrente.
7	144	Stringa a 13 ottetti UTF-8		"3"		Sovrascrittura della stringa linea 2	La stringa che viene visualizzata quando la funzione Override è abilitata e attiva nella configurazione soglia/base corrente.
8	248	Numero intero senza segno a 4 bit	0 = Off 1 = Fisso 2 = Lampeggio 3 = Lampeggio a due colori 4 = Metà/Metà fissa 5 = Metà/metà rotazione 6 = Inseguimento 7 = Scala di intensità 8 = Scala a due colori 9 = Sequenza 10 = Onda 11 = Doppia onda 12 = Quadrante bicolore 13 = Quadrante a quattro colori	1		Animazione	Il tipo di animazione.
9	252	Numero intero senza segno a 2 bit	0 = Lenta 1 = Standard 2 = Rapida 3 = Personalizzata	1		Velocità	La velocità dell'animazione.

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Acc. Restr.	Nome	Descrizione
10	254	Numero intero senza segno a 2 bit	0 = Normale 1 = Impulso 2 = Tre impulsi 3 = SOS	0		Schema di impulso	Il modello dell'animazione.
11	256	Numero intero senza segno a 8 bit	0..255	0		Valore sequenza statica (0-255)	Imposta il valore della sequenza per l'animazione della sequenza.
12	264	Numero intero senza segno a 4 bit	0 = LED1 1 = LED2 2 = LED3 3 = LED4 4 = LED5 5 = LED6 6 = LED7 7 = LED8 8 = LED9 9 = LED10 10 = LED11 11 = LED12 12 = LED13 13 = LED14 14 = LED15 15 = LED16	0		Posizione di inizio sequenza	Imposta la posizione iniziale dell'animazione della sequenza.
13	268	Booleano	false = Off, true = On	0		Freccia su	Abilita la freccia su.
14	269	Booleano	false = Off, true = On	0		Freccia destra	Abilita la freccia destra.
15	270	Booleano	false = Off, true = On	0		Freccia giù	Abilita la freccia giù.
16	271	Booleano	false = Off, true = On	0		Freccia sinistra	Abilita la freccia sinistra.

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Acc. Restr.	Nome	Descrizione
17	272	Numero intero senza segno a 4 bit	0 = Off 1 = Verde 2 = Rosso	2		Colore 1	Il colore principale dell'animazione. I colori personalizzati sono definiti nei dati dei parametri.
18	276	Numero intero senza segno a 4 bit	3 = Arancione 4 = Ambra 5 = Giallo 6 = Verde lime 7 = Verde primavera	0		Colore 2	Il colore secondario dell'animazione. Si usa solo se l'animazione ha due colori. I colori personalizzati sono definiti nei dati dei parametri.
19	280	Numero intero senza segno a 4 bit	8 = Ciano 9 = Blu cielo 10 = Blu 11 = Viola	0		Colore 3	Il terzo colore dell'animazione. Si usa solo se l'animazione ha tre colori. I colori personalizzati sono definiti nei dati dei parametri.
20	284	Numero intero senza segno a 4 bit	12 = Magenta 13 = Rosa 14 = Bianco 15 = Personalizzata 1	0		Colore 4	Il quarto colore dell'animazione. Si usa solo se l'animazione ha quattro colori. I colori personalizzati sono definiti nei dati dei parametri.
21	288	Booleano	false = senso orario, true = senso antiorario	0		Direzione	La direzione delle animazioni rotanti.
22	289	Booleano	false = feedback aptico disattivato, true = feedback aptico attivato	0		Feedback aptico	Abilita o disabilita il feedback aptico.
23	290	Numero intero senza segno a 6 bit	0 = Off 1 = Impulsi 2 = Oscillazione 3 = Impulso 4 = Whoop 5 = Staccato 6 = Sirena 7 = Continuo 1 8 = Continuo 2 10 = Jingle 11 = Melodia 1 12 = Melodia 2 13 = Melodia 3 14 = Personalizzata	0		Tipo con segnale acustico	Il tono acustico riprodotto quando è attivo.

Indice 89: configurazione soglia di misura 4

Descrizione: impostazioni per la soglia 4

Tipo di dati: record a 296 bit (accesso sottoindice non supportato)

Diritti di accesso: RW

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Acc. Restr.	Nome	Descrizione
1	0	Numero intero senza segno a 8 bit	0 = Disabilitato 1 = Abilitato	1		Abilitazione della soglia	Abilita la soglia.
2	8	Numero intero senza segno a 8 bit	0..100 = Soglia (%)	100		Valore soglia	Il valore della soglia, espresso in percentuale.
3	16	Numero intero senza segno a 8 bit	0 = Minore di 1 = Maggiore di	0		Confronto tra soglie	Imposta il tipo di confronto della soglia.
4	24	Numero intero senza segno a 8 bit	0 = Disabilitato 1 = Abilitato	0		Override soglia	Quando questa funzione è abilitata, tutti i segmenti mostrano un'animazione di override.
5	32	Numero intero senza segno a 8 bit	0 = Disabilitato 1 = Abilitato	0		Override display	Sovrascrive la stringa del display quando si trova in questa soglia.
6	40	Stringa a 13 ottetti UTF-8		"Thresh"		Sovrascrittura della stringa linea 1	La stringa che viene visualizzata quando la funzione Override è abilitata e attiva nella configurazione soglia/base corrente.
7	144	Stringa a 13 ottetti UTF-8		"4"		Sovrascrittura della stringa linea 2	La stringa che viene visualizzata quando la funzione Override è abilitata e attiva nella configurazione soglia/base corrente.
8	248	Numero intero senza segno a 4 bit	0 = Off 1 = Fisso 2 = Lampeggio 3 = Lampeggio a due colori 4 = Metà/Metà fissa 5 = Metà/metà rotazione 6 = Inseguimento 7 = Scala di intensità 8 = Scala a due colori 9 = Sequenza 10 = Onda 11 = Doppia onda 12 = Quadrante bicolore 13 = Quadrante a quattro colori	7		Animazione	Il tipo di animazione.
9	252	Numero intero senza segno a 2 bit	0 = Lenta 1 = Standard 2 = Rapida 3 = Personalizzata	1		Velocità	La velocità dell'animazione.

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Acc. Restr.	Nome	Descrizione
10	254	Numero intero senza segno a 2 bit	0 = Normale 1 = Impulso 2 = Tre impulsi 3 = SOS	0		Schema di impulso	Il modello dell'animazione.
11	256	Numero intero senza segno a 8 bit	0..255	0		Valore sequenza statica (0-255)	Imposta il valore della sequenza per l'animazione della sequenza.
12	264	Numero intero senza segno a 4 bit	0 = LED1 1 = LED2 2 = LED3 3 = LED4 4 = LED5 5 = LED6 6 = LED7 7 = LED8 8 = LED9 9 = LED10 10 = LED11 11 = LED12 12 = LED13 13 = LED14 14 = LED15 15 = LED16	0		Posizione di inizio sequenza	Imposta la posizione iniziale dell'animazione della sequenza.
13	268	Booleano	false = Off, true = On	0		Freccia su	Abilita la freccia su.
14	269	Booleano	false = Off, true = On	0		Freccia destra	Abilita la freccia destra.
15	270	Booleano	false = Off, true = On	0		Freccia giù	Abilita la freccia giù.
16	271	Booleano	false = Off, true = On	0		Freccia sinistra	Abilita la freccia sinistra.

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Acc. Restr.	Nome	Descrizione
17	272	Numero intero senza segno a 4 bit	0 = Off 1 = Verde 2 = Rosso	2		Colore 1	Il colore principale dell'animazione. I colori personalizzati sono definiti nei dati dei parametri.
18	276	Numero intero senza segno a 4 bit	3 = Arancione 4 = Ambra 5 = Giallo 6 = Verde lime 7 = Verde primavera	0		Colore 2	Il colore secondario dell'animazione. Si usa solo se l'animazione ha due colori. I colori personalizzati sono definiti nei dati dei parametri.
19	280	Numero intero senza segno a 4 bit	8 = Ciano 9 = Blu cielo 10 = Blu 11 = Viola	0		Colore 3	Il terzo colore dell'animazione. Si usa solo se l'animazione ha tre colori. I colori personalizzati sono definiti nei dati dei parametri.
20	284	Numero intero senza segno a 4 bit	12 = Magenta 13 = Rosa 14 = Bianco 15 = Personalizzata 1	0		Colore 4	Il quarto colore dell'animazione. Si usa solo se l'animazione ha quattro colori. I colori personalizzati sono definiti nei dati dei parametri.
21	288	Booleano	false = senso orario, true = senso antiorario	0		Direzione	La direzione delle animazioni rotanti.
22	289	Booleano	false = feedback aptico disattivato, true = feedback aptico attivato	0		Feedback aptico	Abilita o disabilita il feedback aptico.
23	290	Numero intero senza segno a 6 bit	0 = Off 1 = Impulsi 2 = Oscillazione 3 = Impulso 4 = Whoop 5 = Staccato 6 = Sirena 7 = Continuo 1 8 = Continuo 2 10 = Jingle 11 = Melodia 1 12 = Melodia 2 13 = Melodia 3 14 = Personalizzata	0		Tipo con segnale acustico	Il tono acustico riprodotto quando è attivo.

Indice 90: parametri di stato 1

Descrizione: parametri di stato 1

Tipo di dati: record a 256 bit (accesso sottoindice non supportato)

Diritti di accesso: RW

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Acc. Restr.	Nome	Descrizione
1	0	Numero intero senza segno a 4 bit	0 = Off 1 = Fisso 2 = Lampeggio 3 = Lampeggio a due colori 4 = Metà/Metà fissa 5 = Metà/metà rotazione 6 = Inseguimento 7 = Scala di intensità 8 = Scala a due colori 9 = Sequenza 10 = Onda 11 = Doppia onda 12 = Quadrante bicolore 13 = Quadrante a quattro colori	0		Animazione	Il tipo di animazione.
2	4	Numero intero senza segno a 2 bit	0 = Lenta 1 = Standard 2 = Rapida 3 = Personalizzata	1		Velocità	La velocità dell'animazione.
3	6	Numero intero senza segno a 2 bit	0 = Normale 1 = Impulso 2 = Tre impulsi 3 = SOS	0		Schema di impulso	Il modello dell'animazione.
4	8	Numero intero senza segno a 8 bit	0..255	0		Valore sequenza statica (0-255)	Imposta il valore della sequenza per l'animazione della sequenza.

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Acc. Restr.	Nome	Descrizione
5	16	Numero intero senza segno a 4 bit	0 = LED1 1 = LED2 2 = LED3 3 = LED4 4 = LED5 5 = LED6 6 = LED7 7 = LED8 8 = LED9 9 = LED10 10 = LED11 11 = LED12 12 = LED13 13 = LED14 14 = LED15 15 = LED16	0		Posizione di inizio sequenza	Imposta la posizione iniziale dell'animazione della sequenza.
6	20	Booleano	false = Off, true = On	0		Freccia su	Abilita la freccia su.
7	21	Booleano	false = Off, true = On	0		Freccia destra	Abilita la freccia destra.
8	22	Booleano	false = Off, true = On	0		Freccia giù	Abilita la freccia giù.
9	23	Booleano	false = Off, true = On	0		Freccia sinistra	Abilita la freccia sinistra.
10	24	Numero intero senza segno a 4 bit	0 = Off 1 = Verde 2 = Rosso	0		Colore 1	Il colore principale dell'animazione. I colori personalizzati sono definiti nei dati dei parametri.
11	28	Numero intero senza segno a 4 bit	3 = Arancione 4 = Ambra 5 = Giallo 6 = Verde lime 7 = Verde primavera	0		Colore 2	Il colore secondario dell'animazione. Si usa solo se l'animazione ha due colori. I colori personalizzati sono definiti nei dati dei parametri.
12	32	Numero intero senza segno a 4 bit	8 = Ciano 9 = Blu cielo 10 = Blu 11 = Viola	0		Colore 3	Il terzo colore dell'animazione. Si usa solo se l'animazione ha tre colori. I colori personalizzati sono definiti nei dati dei parametri.
13	36	Numero intero senza segno a 4 bit	12 = Magenta 13 = Rosa 14 = Bianco 15 = Personalizzata 1	0		Colore 4	Il quarto colore dell'animazione. Si usa solo se l'animazione ha quattro colori. I colori personalizzati sono definiti nei dati dei parametri.
14	40	Booleano	false = senso orario, true = senso antiorario	0		Direzione	La direzione delle animazioni rotanti.
15	41	Booleano	false = feedback aptico disattivato, true = feedback aptico attivato	0		Feedback aptico	Abilita o disabilita il feedback aptico.

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Acc. Restr.	Nome	Descrizione
16	42	Numero intero senza segno a 6 bit	0 = Off 1 = Impulsi 2 = Oscillazione 3 = Impulso 4 = Whoop 5 = Staccato 6 = Sirena 7 = Continuo 1 8 = Continuo 2 10 = Jingle 11 = Melodia 1 12 = Melodia 2 13 = Melodia 3 14 = Personalizzata	0		Tipo con segnale acustico	Il tono acustico riprodotto quando è attivo.
17	48	Stringa a 13 ottetti UTF-8		""		Linea 1 Testo	Il testo visualizzato sulla riga 1 della finestra di visualizzazione.
18	152	Stringa a 13 ottetti UTF-8		""		Linea 2 Testo	Il testo visualizzato sulla riga 2 della finestra di visualizzazione.

Indice 91: parametri di stato 2

Descrizione: Parametri di stato 2

Tipo di dati: record a 256 bit (accesso sottoindice non supportato)

Diritti di accesso: RW

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Acc. Restr.	Nome	Descrizione
1	0	Numero intero senza segno a 4 bit	0 = Off 1 = Fisso 2 = Lampeggio 3 = Lampeggio a due colori 4 = Metà/Metà fissa 5 = Metà/metà rotazione 6 = Inseguimento 7 = Scala di intensità 8 = Scala a due colori 9 = Sequenza 10 = Onda 11 = Doppia onda 12 = Quadrante bicolore 13 = Quadrante a quattro colori	1		Animazione	Il tipo di animazione.
2	4	Numero intero senza segno a 2 bit	0 = Lenta 1 = Standard 2 = Rapida 3 = Personalizzata	1		Velocità	La velocità dell'animazione.
3	6	Numero intero senza segno a 2 bit	0 = Normale 1 = Impulso 2 = Tre impulsi 3 = SOS	0		Schema di impulso	Il modello dell'animazione.
4	8	Numero intero senza segno a 8 bit	0..255	0		Valore sequenza statica (0-255)	Imposta il valore della sequenza per l'animazione della sequenza.

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Acc. Restr.	Nome	Descrizione
5	16	Numero intero senza segno a 4 bit	0 = LED1 1 = LED2 2 = LED3 3 = LED4 4 = LED5 5 = LED6 6 = LED7 7 = LED8 8 = LED9 9 = LED10 10 = LED11 11 = LED12 12 = LED13 13 = LED14 14 = LED15 15 = LED16	0		Posizione di inizio sequenza	Imposta la posizione iniziale dell'animazione della sequenza.
6	20	Booleano	false = Off, true = On	0		Freccia su	Abilita la freccia su.
7	21	Booleano	false = Off, true = On	0		Freccia destra	Abilita la freccia destra.
8	22	Booleano	false = Off, true = On	0		Freccia giù	Abilita la freccia giù.
9	23	Booleano	false = Off, true = On	0		Freccia sinistra	Abilita la freccia sinistra.
10	24	Numero intero senza segno a 4 bit	0 = Off 1 = Verde 2 = Rosso	1		Colore 1	Il colore principale dell'animazione. I colori personalizzati sono definiti nei dati dei parametri.
11	28	Numero intero senza segno a 4 bit	3 = Arancione 4 = Ambra 5 = Giallo 6 = Verde lime 7 = Verde primavera	0		Colore 2	Il colore secondario dell'animazione. Si usa solo se l'animazione ha due colori. I colori personalizzati sono definiti nei dati dei parametri.
12	32	Numero intero senza segno a 4 bit	8 = Ciano 9 = Blu cielo 10 = Blu 11 = Viola	0		Colore 3	Il terzo colore dell'animazione. Si usa solo se l'animazione ha tre colori. I colori personalizzati sono definiti nei dati dei parametri.
13	36	Numero intero senza segno a 4 bit	12 = Magenta 13 = Rosa 14 = Bianco 15 = Personalizzata 1	0		Colore 4	Il quarto colore dell'animazione. Si usa solo se l'animazione ha quattro colori. I colori personalizzati sono definiti nei dati dei parametri.
14	40	Booleano	false = senso orario, true = senso antiorario	0		Direzione	La direzione delle animazioni rotanti.
15	41	Booleano	false = feedback aptico disattivato, true = feedback aptico attivato	0		Feedback aptico	Abilita o disabilita il feedback aptico.

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Acc. Restr.	Nome	Descrizione
16	42	Numero intero senza segno a 6 bit	0 = Off 1 = Impulsi 2 = Oscillazione 3 = Impulso 4 = Whoop 5 = Staccato 6 = Sirena 7 = Continuo 1 8 = Continuo 2 10 = Jingle 11 = Melodia 1 12 = Melodia 2 13 = Melodia 3 14 = Personalizzata	0		Tipo con segnale acustico	Il tono acustico riprodotto quando è attivo.
17	48	stringa a 13 ottetti UTF-8		"PICK"		Linea 1 Testo	Il testo visualizzato sulla riga 1 della finestra di visualizzazione.
18	152	stringa a 13 ottetti UTF-8		""		Linea 2 Testo	Il testo visualizzato sulla riga 2 della finestra di visualizzazione.

Indice 92: parametri di stato 3

Descrizione: Parametri di stato 3

Tipo di dati: record a 256 bit (accesso sottoindice non supportato)

Diritti di accesso: RW

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Acc. Restr.	Nome	Descrizione
1	0	Numero intero senza segno a 4 bit	0 = Off 1 = Fisso 2 = Lampeggio 3 = Lampeggio a due colori 4 = Metà/Metà fissa 5 = Metà/metà rotazione 6 = Inseguimento 7 = Scala di intensità 8 = Scala a due colori 9 = Sequenza 10 = Onda 11 = Doppia onda 12 = Quadrante bicolore 13 = Quadrante a quattro colori	1		Animazione	Il tipo di animazione.
2	4	Numero intero senza segno a 2 bit	0 = Lenta 1 = Standard 2 = Rapida 3 = Personalizzata	1		Velocità	La velocità dell'animazione.
3	6	Numero intero senza segno a 2 bit	0 = Normale 1 = Impulso 2 = Tre impulsi 3 = SOS	0		Schema di impulso	Il modello dell'animazione.
4	8	Numero intero senza segno a 8 bit	0..255	0		Valore sequenza statica (0-255)	Imposta il valore della sequenza per l'animazione della sequenza.

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Acc. Restr.	Nome	Descrizione
5	16	Numero intero senza segno a 4 bit	0 = LED1 1 = LED2 2 = LED3 3 = LED4 4 = LED5 5 = LED6 6 = LED7 7 = LED8 8 = LED9 9 = LED10 10 = LED11 11 = LED12 12 = LED13 13 = LED14 14 = LED15 15 = LED16	0		Posizione di inizio sequenza	Imposta la posizione iniziale dell'animazione della sequenza.
6	20	Booleano	false = Off, true = On	0		Freccia su	Abilita la freccia su.
7	21	Booleano	false = Off, true = On	0		Freccia destra	Abilita la freccia destra.
8	22	Booleano	false = Off, true = On	0		Freccia giù	Abilita la freccia giù.
9	23	Booleano	false = Off, true = On	0		Freccia sinistra	Abilita la freccia sinistra.
10	24	Numero intero senza segno a 4 bit	0 = Off 1 = Verde 2 = Rosso	2		Colore 1	Il colore principale dell'animazione. I colori personalizzati sono definiti nei dati dei parametri.
11	28	Numero intero senza segno a 4 bit	3 = Arancione 4 = Ambra 5 = Giallo 6 = Verde lime 7 = Verde primavera	0		Colore 2	Il colore secondario dell'animazione. Si usa solo se l'animazione ha due colori. I colori personalizzati sono definiti nei dati dei parametri.
12	32	Numero intero senza segno a 4 bit	8 = Ciano 9 = Blu cielo 10 = Blu 11 = Viola	0		Colore 3	Il terzo colore dell'animazione. Si usa solo se l'animazione ha tre colori. I colori personalizzati sono definiti nei dati dei parametri.
13	36	Numero intero senza segno a 4 bit	12 = Magenta 13 = Rosa 14 = Bianco 15 = Personalizzata 1	0		Colore 4	Il quarto colore dell'animazione. Si usa solo se l'animazione ha quattro colori. I colori personalizzati sono definiti nei dati dei parametri.
14	40	Booleano	false = senso orario, true = senso antiorario	0		Direzione	La direzione delle animazioni rotanti.
15	41	Booleano	false = feedback aptico disattivato, true = feedback aptico attivato	0		Feedback aptico	Abilita o disabilita il feedback aptico.

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Acc. Restr.	Nome	Descrizione
16	42	Numero intero senza segno a 6 bit	0 = Off 1 = Impulsi 2 = Oscillazione 3 = Impulso 4 = Whoop 5 = Staccato 6 = Sirena 7 = Continuo 1 8 = Continuo 2 10 = Jingle 11 = Melodia 1 12 = Melodia 2 13 = Melodia 3 14 = Personalizzata	0		Tipo con segnale acustico	Il tono acustico riprodotto quando è attivo.
17	48	Stringa a 13 ottetti UTF-8		"ERR"		Linea 1 Testo	Il testo visualizzato sulla riga 1 della finestra di visualizzazione.
18	152	Stringa a 13 ottetti UTF-8		""		Linea 2 Testo	Il testo visualizzato sulla riga 2 della finestra di visualizzazione.

Indice 93: parametri di stato 4

Descrizione: Parametri di stato 4

Tipo di dati: record a 256 bit (accesso sottoindice non supportato)

Diritti di accesso: RW

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Acc. Restr.	Nome	Descrizione
1	0	Numero intero senza segno a 4 bit	0 = Off 1 = Fisso 2 = Lampeggio 3 = Lampeggio a due colori 4 = Metà/Metà fissa 5 = Metà/metà rotazione 6 = Inseguimento 7 = Scala di intensità 8 = Scala a due colori 9 = Sequenza 10 = Onda 11 = Doppia onda 12 = Quadrante bicolore 13 = Quadrante a quattro colori	1		Animazione	Il tipo di animazione.
2	4	Numero intero senza segno a 2 bit	0 = Lenta 1 = Standard 2 = Rapida 3 = Personalizzata	1		Velocità	La velocità dell'animazione.
3	6	Numero intero senza segno a 2 bit	0 = Normale 1 = Impulso 2 = Tre impulsi 3 = SOS	0		Schema di impulso	Il modello dell'animazione.
4	8	Numero intero senza segno a 8 bit	0..255	0		Valore sequenza statica (0-255)	Imposta il valore della sequenza per l'animazione della sequenza.

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Acc. Restr.	Nome	Descrizione
5	16	Numero intero senza segno a 4 bit	0 = LED1 1 = LED2 2 = LED3 3 = LED4 4 = LED5 5 = LED6 6 = LED7 7 = LED8 8 = LED9 9 = LED10 10 = LED11 11 = LED12 12 = LED13 13 = LED14 14 = LED15 15 = LED16	0		Posizione di inizio sequenza	Imposta la posizione iniziale dell'animazione della sequenza.
6	20	Booleano	false = Off, true = On	0		Freccia su	Abilita la freccia su.
7	21	Booleano	false = Off, true = On	0		Freccia destra	Abilita la freccia destra.
8	22	Booleano	false = Off, true = On	0		Freccia giù	Abilita la freccia giù.
9	23	Booleano	false = Off, true = On	0		Freccia sinistra	Abilita la freccia sinistra.
10	24	Numero intero senza segno a 4 bit	0 = Off 1 = Verde 2 = Rosso	5		Colore 1	Il colore principale dell'animazione. I colori personalizzati sono definiti nei dati dei parametri.
11	28	Numero intero senza segno a 4 bit	3 = Arancione 4 = Ambra 5 = Giallo 6 = Verde lime 7 = Verde primavera	0		Colore 2	Il colore secondario dell'animazione. Si usa solo se l'animazione ha due colori. I colori personalizzati sono definiti nei dati dei parametri.
12	32	Numero intero senza segno a 4 bit	8 = Ciano 9 = Blu cielo 10 = Blu 11 = Viola	0		Colore 3	Il terzo colore dell'animazione. Si usa solo se l'animazione ha tre colori. I colori personalizzati sono definiti nei dati dei parametri.
13	36	Numero intero senza segno a 4 bit	12 = Magenta 13 = Rosa 14 = Bianco 15 = Personalizzata 1	0		Colore 4	Il quarto colore dell'animazione. Si usa solo se l'animazione ha quattro colori. I colori personalizzati sono definiti nei dati dei parametri.
14	40	Booleano	false = senso orario, true = senso antiorario	0		Direzione	La direzione delle animazioni rotanti.
15	41	Booleano	false = feedback aptico disattivato, true = feedback aptico attivato	0		Feedback aptico	Abilita o disabilita il feedback aptico.

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Acc. Restr.	Nome	Descrizione
16	42	Numero intero senza segno a 6 bit	0 = Off 1 = Impulsi 2 = Oscillazione 3 = Impulso 4 = Whoop 5 = Staccato 6 = Sirena 7 = Continuo 1 8 = Continuo 2 10 = Jingle 11 = Melodia 1 12 = Melodia 2 13 = Melodia 3 14 = Personalizzata	0		Tipo con segnale acustico	Il tono acustico riprodotto quando è attivo.
17	48	Stringa a 13 ottetti UTF-8		"BUONO"		Linea 1 Testo	Il testo visualizzato sulla riga 1 della finestra di visualizzazione.
18	152	Stringa a 13 ottetti UTF-8		""		Linea 2 Testo	Il testo visualizzato sulla riga 2 della finestra di visualizzazione.

Indice 94: colore personalizzato 1

Descrizione: Personalizzato 1

Tipo di dati: record a 24 bit (accesso sottoindice non supportato)

Diritti di accesso: RW

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Acc. Restr.	Nome	Descrizione
1	0	Numero intero senza segno a 8 bit		255		Rosso	Il valore rosso per il colore personalizzato 1.
2	8	Numero intero senza segno a 8 bit		255		Verde	Il valore verde per il colore personalizzato 1.
3	16	Numero intero senza segno a 8 bit		255		Blu	Il valore del blu per il colore personalizzato 1.

Indice 96: impostazioni input utente

Descrizione: Impostazioni ingresso utente

Tipo di dati: record a 128 bit (accesso sottoindice non supportato)

Diritti di accesso: RW

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Acc. Restr.	Nome	Descrizione
1	0	Numero intero senza segno a 2 bit	0 = Bassa 1 = Standard 2 = Alta	1		Sensibilità al tocco	Definisce la sensibilità del pulsante touch. Un'elevata sensibilità rende più facile l'azionamento. Una bassa sensibilità previene le false attivazioni.

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Acc. Restr.	Nome	Descrizione
2	2	Booleano	false = Off, true = On	0		Solo la prima configurazione	Utilizzare solo la prima configurazione nelle impostazioni di ingresso per tutti gli ingressi da pulsante. L'ingresso dei dati di processo viene modificato in modo da impostare solo l'ingresso dal pulsante 1 quando si preme un pulsante qualsiasi, a meno che non sia abilitata la funzione di esclusione gruppo.
3	8	Booleano	false = impulsivo, true = ritentivo	0		Funzione pulsante 1	In modalità impulsiva, l'uscita è attiva finché l'ingresso utente/tattile rimane attivo. In modalità ritentiva, l'uscita cambia stato a ogni attivazione dell'ingresso utente/tattile.
4	9	Booleano	false = Off, true = On	0		Pulsante 1 Muting abilitato	Impedisce all'utente/all'input tattile di attivare l'uscita.
5	10	Numero intero senza segno a 3 bit	0 = Disabilitato 1 = Pulsante 1 2 = Pulsante 2 3 = Pulsante 3 4 = Pulsante 4 5 = Pulsante 5	0		Pulsante 1 Esclusione gruppo	Se abilitato, consente al pulsante di agire come parte del gruppo specificato.
6	16	Numero intero senza segno a 16 bit	0..65535	0		Pulsante 1 Ritardo all'eccitazione (ms)	Il tempo per cui l'ingresso utente/tattile deve rimanere attivo per attivare lo stato attivo.
7	32	Booleano	false = impulsivo, true = ritentivo	0		Funzione pulsante 2	In modalità impulsiva, l'uscita è attiva finché l'ingresso utente/tattile rimane attivo. In modalità ritentiva, l'uscita cambia stato a ogni attivazione dell'ingresso utente/tattile.
8	33	Booleano	false = Off, true = On	0		Pulsante 2 Muting abilitato	Impedisce all'utente/all'input tattile di attivare l'uscita.
9	34	Numero intero senza segno a 3 bit	0 = Disabilitato 1 = Pulsante 1 2 = Pulsante 2 3 = Pulsante 3 4 = Pulsante 4 5 = Pulsante 5	0		Pulsante 2 Esclusione gruppo	Se abilitato, consente al pulsante di agire come parte del gruppo specificato.
10	40	Numero intero senza segno a 16 bit	0..65535	0		Pulsante 2 Ritardo all'eccitazione (ms)	Il tempo per cui l'ingresso utente/tattile deve rimanere attivo per attivare lo stato attivo.

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Acc. Restr.	Nome	Descrizione
11	56	Booleano	false = impulsivo, true = ritentivo	0		Funzione pulsante 3	In modalità impulsiva, l'uscita è attiva finché l'ingresso utente/tattile rimane attivo. In modalità ritentiva, l'uscita cambia stato a ogni attivazione dell'ingresso utente/tattile.
12	57	Booleano	false = Off, true = On	0		Pulsante 3 Muting abilitato	Impedisce all'utente/all'input tattile di attivare l'uscita.
13	58	Numero intero senza segno a 3 bit	0 = Disabilitato 1 = Pulsante 1 2 = Pulsante 2 3 = Pulsante 3 4 = Pulsante 4 5 = Pulsante 5	0		Pulsante 3 Esclusione gruppo	Se abilitato, consente al pulsante di agire come parte del gruppo specificato.
14	64	Numero intero senza segno a 16 bit	0..65535	0		Pulsante 3 Ritardo all'eccitazione (ms)	Il tempo per cui l'ingresso utente/tattile deve rimanere attivo per attivare lo stato attivo.
15	80	Booleano	false = impulsivo, true = ritentivo	0		Funzione pulsante 4	In modalità impulsiva, l'uscita è attiva finché l'ingresso utente/tattile rimane attivo. In modalità ritentiva, l'uscita cambia stato a ogni attivazione dell'ingresso utente/tattile.
16	81	Booleano	false = Off, true = On	0		Pulsante 4 Muting abilitato	Impedisce all'utente/all'input tattile di attivare l'uscita.
17	82	Numero intero senza segno a 3 bit	0 = Disabilitato 1 = Pulsante 1 2 = Pulsante 2 3 = Pulsante 3 4 = Pulsante 4 5 = Pulsante 5	0		Pulsante 4 Esclusione gruppo	Se abilitato, consente al pulsante di agire come parte del gruppo specificato.
18	88	Numero intero senza segno a 16 bit	0..65535	0		Pulsante 4 Ritardo all'eccitazione (ms)	Il tempo per cui l'ingresso utente/tattile deve rimanere attivo per attivare lo stato attivo.
19	104	Booleano	false = impulsivo, true = ritentivo	0		Funzione pulsante 5	In modalità impulsiva, l'uscita è attiva finché l'ingresso utente/tattile rimane attivo. In modalità ritentiva, l'uscita cambia stato a ogni attivazione dell'ingresso utente/tattile.
20	105	Booleano	false = Off, true = On	0		Pulsante 5 Muting abilitato	Impedisce all'utente/all'input tattile di attivare l'uscita.

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Acc. Restr.	Nome	Descrizione
21	106	Numero intero senza segno a 3 bit	0 = Disabilitato 1 = Pulsante 1 2 = Pulsante 2 3 = Pulsante 3 4 = Pulsante 4 5 = Pulsante 5	0		Pulsante 5 Esclusione gruppo	Se abilitato, consente al pulsante di agire come parte del gruppo specificato.
22	112	Numero intero senza segno a 16 bit	0..65535	0		Pulsante 5 Ritardo all'eccitazione (ms)	Il tempo per cui l'ingresso utente/tattile deve rimanere attivo per attivare lo stato attivo.

Indice 97: impostazioni di uscita

Descrizione: Impostazioni uscita

Tipo di dati: record a 128 bit (accesso sottoindice non supportato)

Diritti di accesso: RW

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Acc. Restr.	Nome	Descrizione
1	0	Booleano	false = normalmente chiuso, true = normalmente aperto	1		Stato dell'uscita	Se configurata come normalmente aperta, l'uscita si attiva in presenza di un ingresso utente/tattile. Se configurata come normalmente chiusa, l'uscita si disattiva in presenza di un ingresso utente/tattile.
2	8	Booleano	false = fronte di salita, true = fronte di discesa	0		Pulsante 1 Tipo di ritardo alla diseccitazione	Un ritardo sul fronte di salita viene attivato dal fronte di salita dell'ingresso utente/tattile. Un ritardo sul fronte di discesa viene attivato dal fronte di discesa dell'ingresso utente/tattile.
3	9	Booleano	false = Off, true = On	0		Pulsante 1 esclusione segnale acustico	Consente al pulsante touch di attivare il segnale acustico indipendentemente dallo stato dell'animazione o della modalità corrente.
4	10	Booleano	false = Off, true = On	0		Pulsante 1 Forzatura feedback aptico	Consente al pulsante tattile di attivare il feedback aptico indipendentemente dall'animazione o dallo stato della modalità corrente.
5	16	Numero intero senza segno a 16 bit	0..65535	0		Pulsante 1 Ritardo alla diseccitazione (ms)	Il periodo di tempo prima che il dispositivo torni allo stato non attivo dopo il rilascio dell'ingresso utente/tattile.

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Acc. Restr.	Nome	Descrizione
6	32	Booleano	false = fronte di salita, true = fronte di discesa	0		Pulsante 2 Tipo di ritardo alla diseccitazione	Un ritardo sul fronte di salita viene attivato dal fronte di salita dell'ingresso utente/tattile. Un ritardo sul fronte di discesa viene attivato dal fronte di discesa dell'ingresso utente/tattile.
7	33	Booleano	false = Off, true = On	0		Pulsante 2 esclusione segnale acustico	Consente al pulsante touch di attivare il segnale acustico indipendentemente dallo stato dell'animazione o della modalità corrente.
8	34	Booleano	false = Off, true = On	0		Pulsante 2 Forzatura feedback aptico	Consente al pulsante tattile di attivare il feedback aptico indipendentemente dall'animazione o dallo stato della modalità corrente.
9	40	Numero intero senza segno a 16 bit	0..65535	0		Pulsante 2 Ritardo alla diseccitazione (ms)	Il periodo di tempo prima che il dispositivo torni allo stato non attivo dopo il rilascio dell'ingresso utente/tattile.
10	56	Booleano	false = fronte di salita, true = fronte di discesa	0		Pulsante 3 Tipo di ritardo alla diseccitazione	Un ritardo sul fronte di salita viene attivato dal fronte di salita dell'ingresso utente/tattile. Un ritardo sul fronte di discesa viene attivato dal fronte di discesa dell'ingresso utente/tattile.
11	57	Booleano	false = Off, true = On	0		Pulsante 3 esclusione segnale acustico	Consente al pulsante touch di attivare il segnale acustico indipendentemente dallo stato dell'animazione o della modalità corrente.
12	58	Booleano	false = Off, true = On	0		Pulsante 3 Forzatura feedback aptico	Consente al pulsante tattile di attivare il feedback aptico indipendentemente dall'animazione o dallo stato della modalità corrente.
13	64	Numero intero senza segno a 16 bit	0..65535	0		Pulsante 3 Ritardo alla diseccitazione (ms)	Il periodo di tempo prima che il dispositivo torni allo stato non attivo dopo il rilascio dell'ingresso utente/tattile.
14	80	Booleano	false = fronte di salita, true = fronte di discesa	0		Pulsante 4 Tipo di ritardo alla diseccitazione	Un ritardo sul fronte di salita viene attivato dal fronte di salita dell'ingresso utente/tattile. Un ritardo sul fronte di discesa viene attivato dal fronte di discesa dell'ingresso utente/tattile.

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Acc. Restr.	Nome	Descrizione
15	81	Booleano	false = Off, true = On	0		Pulsante 4 Esclusione segnale acustico	Consente al pulsante touch di attivare il segnale acustico indipendentemente dallo stato dell'animazione o della modalità corrente.
16	82	Booleano	false = Off, true = On	0		Pulsante 4 Forzatura feedback aptico	Consente al pulsante tattile di attivare il feedback aptico indipendentemente dall'animazione o dallo stato della modalità corrente.
17	88	Numero intero senza segno a 16 bit	0..65535	0		Pulsante 4 Ritardo alla diseccitazione (ms)	Il periodo di tempo prima che il dispositivo torni allo stato non attivo dopo il rilascio dell'ingresso utente/tattile.
18	104	Booleano	false = fronte di salita, true = fronte di discesa	0		Pulsante 5 Tipo di ritardo alla diseccitazione	Un ritardo sul fronte di salita viene attivato dal fronte di salita dell'ingresso utente/tattile. Un ritardo sul fronte di discesa viene attivato dal fronte di discesa dell'ingresso utente/tattile.
19	105	Booleano	false = Off, true = On	0		Pulsante 5 Esclusione segnale acustico	Consente al pulsante touch di attivare il segnale acustico indipendentemente dallo stato dell'animazione o della modalità corrente.
20	106	Booleano	false = Off, true = On	0		Pulsante 5 Forzatura feedback aptico	Consente al pulsante tattile di attivare il feedback aptico indipendentemente dall'animazione o dallo stato della modalità corrente.
21	112	Numero intero senza segno a 16 bit	0..65535	0		Pulsante 5 Ritardo alla diseccitazione (ms)	Il periodo di tempo prima che il dispositivo torni allo stato non attivo dopo il rilascio dell'ingresso utente/tattile.

Indice 98: impostazioni segnale acustico personalizzate

Descrizione: Selezionare il tipo di tono e le frequenze per creare un segnale acustico personalizzato

Tipo di dati: record a 8 bit (accesso sottoindice non supportato)

Diritti di accesso: RW

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Acc. Restr.	Nome	Descrizione
1	0	Numero intero senza segno 2 bit	0 = Segnale acustico 1 = Scansione 2 = Tono	0		Tipo personalizzato	Questo è il tipo di tono che viene riprodotto quando si seleziona un tipo di segnale acustico personalizzato.

Sottoindice	Offset bit	Tipo dati	Valori consentiti	Valore predefinito	Acc. Restr.	Nome	Descrizione
2	2	Numero intero senza segno 2 bit	0 = Su 1 = Giù 2 = Su Giù 3 = Giù Su	0		Tipo scansione personalizzata	Il tipo di scansione eseguito quando è selezionato il tipo di segnale acustico scansione.
3	4	Numero intero senza segno 2 bit	0 = Off 1 = Bassa 2 = Media 3 = Alta	0		Frequenza personalizzata 1	Frequenza personalizzata 1
4	6	Numero intero senza segno 2 bit	0 = Off 1 = Bassa 2 = Media 3 = Alta	0		Frequenza personalizzata 2	Frequenza personalizzata 2

Capitolo 5 Specifiche

Tensione di alimentazione

Da 18 Vcc a 30 Vcc

Utilizzare solo con un alimentatore per classe 2 (UL) o SELV di tipo adatto (CE).

Vedere le caratteristiche elettriche sull'etichetta del prodotto.

Corrente di alimentazione

280 mA max. a 18 Vcc

210 mA max. a 24 Vcc

165 mA max. a 30 Vcc

Circuito di protezione alimentazione

Protetto contro l'inversione di polarità e i transienti di tensione

Tempo di risposta al tocco

300 ms massimo

Collegamenti

Connettore a sgancio rapido a 4 pin maschio integrato M12

I modelli richiedono un set cavo adeguato

Temperatura d'esercizio

da -40 °C a +50 °C

Temperatura di immagazzinamento

da -40 °C a +70 °C

Grado di protezione

Classificato IP69K conforme a ISO 20653

Disponibile per ambienti umidi conforme UL 2108

Vibrazioni e urti meccanici

Conforme ai requisiti IEC 60068-2-6 (vibrazioni: 10 Hz - 55 Hz, ampiezza 1,0 mm, scansione 5 minuti, pausa 30)

Conforme ai requisiti IEC 60068-2-27 (urti: 15 G, durata 11 ms, semionda sinusoidale)

Esecuzione

Custodia in polycarbonato nero

LED interni incapsulati in silicone

Finestra in polycarbonato fumé

Limite caratteri

Carattere piccolo: 13 caratteri per riga (26 caratteri in totale)

Carattere grande: 13 caratteri in totale

Certificazioni



Banner Engineering BV
Park Lane, Culliganlaan 2F bus 3
1831 Diegem, BELGIUM

Protezione da sovracorrente richiesta



AVVERTENZA: I collegamenti elettrici devono essere eseguiti da personale qualificato in conformità alle norme e ai regolamenti vigenti a livello nazionale in materia di elettricità.

L'applicazione finale deve prevedere una protezione da sovracorrente come indicato nella tabella fornita.

La protezione da sovracorrente può essere assicurata da un fusibile esterno o mediante limitazione di corrente, con alimentazione Classe II.

I conduttori di alimentazione con sezione < 24 AWG non devono essere giuntati.

Per ulteriore supporto andare all'indirizzo www.bannerengineering.com.

Cablaggio di alimentazione (AWG)	Protezione da sovracorrente richiesta (A)	Cablaggio di alimentazione (AWG)	Protezione da sovracorrente richiesta (A)
20	5	26	1
22	3	28	0,8
24	2	30	0,5

Montaggio

Filettatura base M30 x 1,5, coppia massima 4,5 Nm

FCC Parte 15 Classe B per irradiator non intenzionali

(Part 15.105(b)) Questa apparecchiatura è stata testata e trovata conforme ai limiti di un dispositivo digitale classe A in conformità alla parte 15 delle norme FCC. Tali limiti sono progettati per fornire una protezione ragionevole contro interferenze dannose in impianti residenziali. Questo dispositivo genera, utilizza e può irradiare energia in radiofrequenza e, se non installato in conformità alle istruzioni, può provocare interferenze dannose per altre comunicazioni radio. Tuttavia non vi è garanzia che le interferenze non si verifichino in impianti particolari. Se questo dispositivo causa interferenze dannose alla ricezione radio o televisiva, determinabili accendendo o spegnendo l'attrezzatura, l'utente è incoraggiato a tentare di correggere l'interferenza tramite uno o più delle seguenti misure:

- Modificare l'orientamento o la posizione dell'antenna ricevente.
- Aumentare la distanza tra l'apparecchiatura e il ricevitore.
- Collegare l'apparecchiatura a una presa su un circuito diverso da quello a cui è collegato il ricevitore.
- Per istruzioni, consultare il rivenditore o un tecnico radio/TV qualificato.

(Parte 15.21) Eventuali cambiamenti o modifiche non espressamente approvati dalla parte responsabile della conformità possono annullare il diritto dell'utente all'uso dell'apparecchiatura.

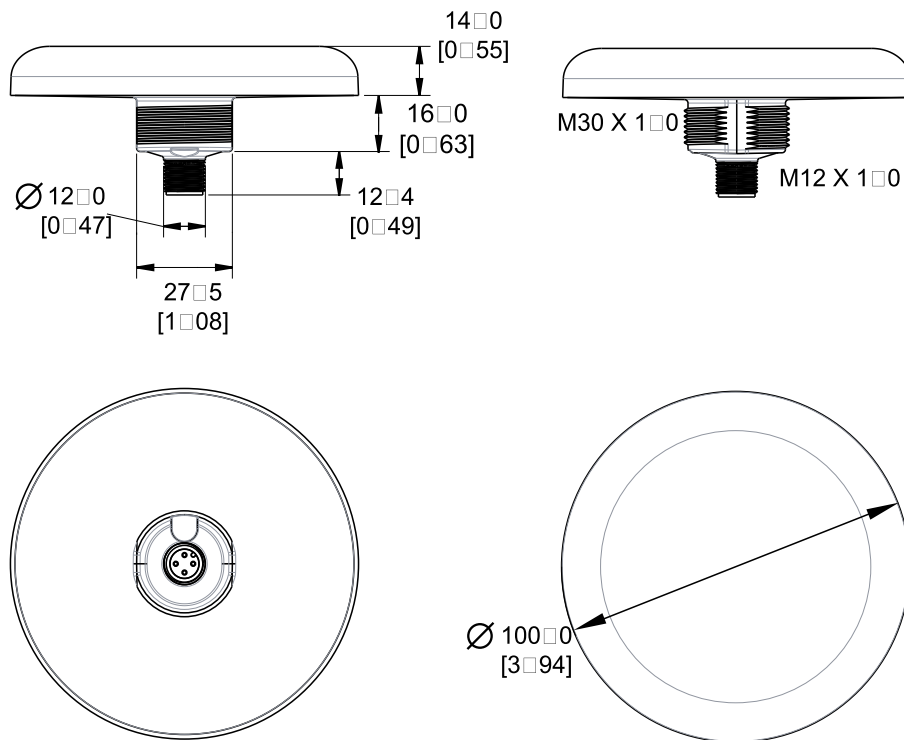
Industry Canada ICES-003(B)

This device complies with CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B). Operation is subject to the following two conditions: 1) This device may not cause harmful interference; and 2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Cet appareil est conforme à la norme NMB-3(B). Le fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) ce dispositif ne peut pas occasionner d'interférences, et (2) il doit tolérer toute interférence, y compris celles susceptibles de provoquer un fonctionnement non souhaité du dispositif.

Dimensioni

Se non diversamente specificato, tutte le misure indicate sono in millimetri (pollici). Le misure fornite sono soggette a modifiche.



Capitolo 6 Accessori

Set cavo

Set cavo 4 pin, A-Code, connettore a entrambe le estremità, da M12 femmina a M12 maschio (scheda tecnica p/n 236186)				
Modello	Lunghezza	Dimensioni (mm)	Configurazione pin	
BC-M12F4-M12M4-22-1	1 m		Femmina Maschio	1 = Marrone 2 = Bianco 3 = Blu 4 = Nero 5 = Non utilizzato
BC-M12F4-M12M4-22-2	2 m			
BC-M12F4-M12M4-22-3	3 m			
BC-M12F4-M12M4-22-4	4 m			
BC-M12F4-M12M4-22-5	5 m			
BC-M12F4-M12M4-22-10	10 m			
BC-M12F4-M12M4-22-15	15 m			

Staffe di fissaggio

LMB30RAS

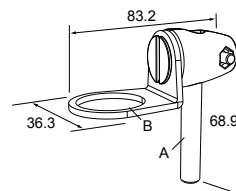
- Staffa a 90° per montaggio indicatori
- Adatta per base M30 × 2
- Acciaio inossidabile
- File CAD: [DXF](#), [PDF](#), [IGS](#), [STP](#)



SMB30FA

- Staffa girevole con regolazione di precisione orizzontale e verticale
- Foro di fissaggio per sensore da 30 mm
- Acciaio inossidabile 304, calibro 12
- Facile montaggio del sensore su guide a T estruse
- Viti disponibili sia in mm che in pollici
- File CAD: [DXF](#), [PDF](#), [IGS](#), [STP](#)

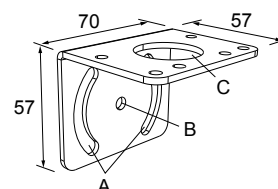
Filettatura vite: SMB30FA, A=3/8 - 16 × 2 in; SMB30FAL, A=3/8 - 16 × 4 in;
SMB30FAM10, A=M10 - 1,5 × 50
Dimensione fori: B = ø 30,1



SMB30MM

- Staffa in acciaio inox calibro 12, con fessura di montaggio curva, per assicurare una maggiore versatilità di orientamento
- Spazio sufficiente per le viti M6 (¼")
- Foro di fissaggio per sensore da 30 mm
- File CAD: [DXF](#), [PDF](#), [IGS](#), [STP](#)

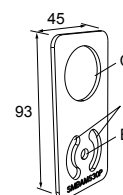
Distanza tra i fori: A = 51, da A a B = 25.4
Dimensione fori: A = 42,6 × 7, B = ø 6,4, C = ø 30,1



SMBAMS30P

- Staffa piatta serie SMBAMS
- Foro da 30 mm per il fissaggio dei sensori
- Fessure con articolazione per una rotazione di 90°+
- Staffa serie 300 in acciaio inox, calibro 12
- File CAD: [DXF](#), [PDF](#), [IGS](#), [STP](#)

Distanza tra i fori: A = 26 da A a B = 13
Dimensione fori: A = 26,8 × 7, B = ø 6,5, C = ø 31



Capitolo 7

Assistenza e manutenzione del prodotto

Tabella codifica e caratteri Unicode

Punto di codice Unicode	carattere	Nome
U+0020		SPAZIO
U+0021	!	PUNTO ESCLAMATIVO
U+0022	"	VIRGOLETTE
U+0023	#	NUMERO
U+0024	\$	DOLLARO
U+0025	%	PERCENTO
U+0026	&	AMPERSAND
U+0027	'	APOSTROFO
U+0028	(	PARENTESI SINISTRA
U+0029	)	PARENTESI DESTRA
U+002A	*	ASTERISCO
U+002B	+	SEGNO PIÙ
U+002C	,	VIRGOLA
U+002D	-	TRATTINO-MENO
U+002E	.	PUNTO
U+002F	/	BARRA
U+0030	0	CIFRA ZERO
U+0031	1	CIFRA UNO
U+0032	2	CIFRA DUE
U+0033	3	CIFRA TRE
U+0034	4	CIFRA QUATTRO
U+0035	5	CIFRA CINQUE
U+0036	6	CIFRA SEI
U+0037	7	CIFRA SETTE
U+0038	8	CIFRA OTTO
U+0039	9	CIFRA NOVE
U+003A	:	DUE PUNTI
U+003B	;	PUNTO E VIRGOLA
U+003C	<	MINORE DI
U+003D	=	UGUALE
U+003E	>	MAGGIORE DI
U+003F	?	PUNTO INTERROGATIVO
U+0040	@	CHIOCCIOLA
U+0041	A	LETTERA MAIUSCOLA LATINA A
U+0042	B	LETTERA MAIUSCOLA LATINA B
U+0043	C	LETTERA MAIUSCOLA LATINA C
U+0044	D	LETTERA MAIUSCOLA LATINA D
U+0045	E	LETTERA MAIUSCOLA LATINA E
U+0046	F	LETTERA MAIUSCOLA LATINA F
U+0047	G	LETTERA MAIUSCOLA LATINA G

Punto di codice Unicode	carattere	Nome
U+0048	H	LETTERA MAIUSCOLA LATINA H
U+0049	I	LETTERA MAIUSCOLA LATINA I
U+004A	J	LETTERA MAIUSCOLA LATINA J
U+004B	K	LETTERA MAIUSCOLA LATINA K
U+004C	L	LETTERA MAIUSCOLA LATINA L
U+004D	M	LETTERA MAIUSCOLA LATINA M
U+004E	N	LETTERA MAIUSCOLA LATINA N
U+004F	O	LETTERA MAIUSCOLA LATINA O
U+0050	P	LETTERA MAIUSCOLA LATINA P
U+0051	Q	LETTERA MAIUSCOLA LATINA Q
U+0052	R	LETTERA MAIUSCOLA LATINA R
U+0053	S	LETTERA MAIUSCOLA LATINA S
U+0054	T	LETTERA MAIUSCOLA LATINA T
U+0055	U	LETTERA MAIUSCOLA LATINA U
U+0056	V	LETTERA MAIUSCOLA LATINA V
U+0057	W	LETTERA MAIUSCOLA LATINA W
U+0058	X	LETTERA MAIUSCOLA LATINA X
U+0059	Y	LETTERA MAIUSCOLA LATINA Y
U+005A	Z	LETTERA MAIUSCOLA LATINA Z
U+005B	[	PARENTESI QUADRA SINISTRA
U+005C	\	BARRA ROVESCIATA
U+005D	]	PARENTESI QUADRA DESTRA
U+005E	^	ACCENTO CIRCONFLESSO
U+005F	_	TRATTINO BASSO
U+0060	`	ACCENTO GRAVE
U+0061	a	LETTERA MINUSCOLA LATINA A
U+0062	b	LETTERA MINUSCOLA LATINA B
U+0063	c	LETTERA MINUSCOLA LATINA C
U+0064	d	LETTERA MINUSCOLA LATINA D
U+0065	e	LETTERA MINUSCOLA LATINA E
U+0066	f	LETTERA MINUSCOLA LATINA F
U+0067	g	LETTERA MINUSCOLA LATINA G
U+0068	h	LETTERA MINUSCOLA LATINA H
U+0069	i	LETTERA MINUSCOLA LATINA I
U+006A	j	LETTERA MINUSCOLA LATINA J
U+006B	k	LETTERA MINUSCOLA LATINA K
U+006C	l	LETTERA MINUSCOLA LATINA L
U+006D	m	LETTERA MINUSCOLA LATINA M
U+006E	n	LETTERA MINUSCOLA LATINA N
U+006F	o	LETTERA MINUSCOLA LATINA O
U+0070	p	LETTERA MINUSCOLA LATINA P
U+0071	q	LETTERA MINUSCOLA LATINA Q
U+0072	r	LETTERA MINUSCOLA LATINA R
U+0073	s	LETTERA MINUSCOLA LATINA S
U+0074	t	LETTERA MINUSCOLA LATINA T
U+0075	u	LETTERA MINUSCOLA LATINA U
U+0076	v	LETTERA MINUSCOLA LATINA V

Punto di codice Unicode	carattere	Nome
U+0077	w	LETTERA MINUSCOLA LATINA W
U+0078	x	LETTERA MINUSCOLA LATINA X
U+0079	y	LETTERA MINUSCOLA LATINA Y
U+007A	z	LETTERA MINUSCOLA LATINA Z
U+007B	{	PARENTESI GRAFFA SINISTRA
U+007C		BARRA VERTICALE
U+007D	}	PARENTESI GRAFFA DESTRA
U+007E	~	TILDE
U+00A0		SPAZIO NON INTERROTTO
U+00A1	¡	PUNTO ESCLAMATIVO ROVESCIATO
U+00A2	¢	CENTESIMO
U+00A3	£	SIMBOLO DI STERLINA
U+00A4	¤	SIMBOLO DI VALUTA
U+00A5	¥	YEN
U+00A6	¦	BARRA VERTICALE SPEZZATA
U+00A7	§	SEGNO DI SEZIONE
U+00A8	¨	DIERESI
U+00A9	©	SEGNO DI COPYRIGHT
U+00AA	ª	INDICATORE ORDINALE FEMMINILE
U+00AB	«	VIRGOLETTA DOPPIA BASSA SINISTRA
U+00AC	¬	SEGNO DI NEGAZIONE (NOT)
U+00AD		TRATTINO DI SEPARAZIONE
U+00AE	®	SEGNO DI MARCHIO REGISTRATO
U+00AF	—	MACRON
U+00B0	°	SEGNO DI GRADO
U+00B1	±	SEGNO PIÙ O MENO
U+00B2	²	SEGNO DI APICE DUE
U+00B3	³	SEGNO DI APICE TRE
U+00B4	´	ACCENTO ACUTO
U+00B5	µ	SEGNO DI MICRO
U+00B6	¶	SEGNO DI PARAGRAFO
U+00B7	·	PUNTO MEDIANO
U+00B8	¸	CEDIGLIA
U+00B9	¹	SEGNO DI APICE UNO
U+00BA	º	INDICATORE ORDINALE MASCHILE
U+00BB	»	VIRGOLETTA DOPPIA BASSA DESTRA
U+00BC	¼	FRAZIONE UN QUARTO
U+00BD	½	FRAZIONE UN MEZZO
U+00BE	¾	FRAZIONE TRE QUARTI
U+00BF	¿	PUNTO INTERROGATIVO ROVESCIATO
U+00C0	À	LETTERA MAIUSCOLA LATINA A ACC. GRAVE
U+00C1	Á	LETTERA MAIUSCOLA LATINA A ACC. ACUTO
U+00C2	Â	LETTERA MAIUSCOLA LATINA A ACC. CIRCONFLESSO
U+00C3	Ã	LETTERA MAIUSCOLA LATINA A CON TILDE
U+00C4	Ä	LETTERA MAIUSCOLA LATINA A CON DIERESI
U+00C5	Å	LETTERA MAIUSCOLA LATINA A CERCHIATA
U+00C6	Æ	LETTERA MAIUSCOLA LATINA AE

Punto di codice Unicode	carattere	Nome
U+00C7	Ç	LETTERA MAIUSCOLA LATINA C CON CEDIGLIA
U+00C8	È	LETTERA MAIUSCOLA LATINA E ACC. GRAVE
U+00C9	É	LETTERA MAIUSCOLA LATINA E ACC. ACUTO
U+00CA	Ê	LETTERA MAIUSCOLA LATINA E ACC. CIRCONFLESSO
U+00CB	Ë	LETTERA MAIUSCOLA LATINA E CON DIERESI
U+00CC	Ì	LETTERA MAIUSCOLA LATINA I ACC. GRAVE
U+00CD	Í	LETTERA MAIUSCOLA LATINA I ACC. ACUTO
U+00CE	Î	LETTERA MAIUSCOLA LATINA I ACC. CIRCONFLESSO
U+00CF	Ï	LETTERA MAIUSCOLA LATINA I CON DIERESI
U+00D0	Ð	LETTERA MAIUSCOLA LATINA ETH
U+00D1	Ñ	LETTERA MAIUSCOLA LATINA N CON TILDE
U+00D2	Ò	LETTERA MAIUSCOLA LATINA O ACC. GRAVE
U+00D3	Ó	LETTERA MAIUSCOLA LATINA O ACC. ACUTO
U+00D4	Ô	LETTERA MAIUSCOLA LATINA O ACC. CIRCONFLESSO
U+00D5	Õ	LETTERA MAIUSCOLA LATINA O CON TILDE
U+00D6	Ö	LETTERA MAIUSCOLA LATINA O CON DIERESI
U+00D7	×	SEGNO DI MOLTIPLICAZIONE
U+00D8	Ø	LETTERA MAIUSCOLA LATINA O BARRATA
U+00D9	Ù	LETTERA MAIUSCOLA LATINA U ACC. GRAVE
U+00DA	Ú	LETTERA MAIUSCOLA LATINA U ACC. ACUTO
U+00DB	Û	LETTERA MAIUSCOLA LATINA U ACC. CIRCONFLESSO
U+00DC	Ü	LETTERA MAIUSCOLA LATINA U CON DIERESI
U+00DD	Ý	LETTERA MAIUSCOLA LATINA Y ACC. ACUTO
U+00DE	Þ	LETTERA MAIUSCOLA LATINA THORN
U+00DF	ß	LETTERA MINUSCOLA LATINA SCHARFES S
U+00E0	à	LETTERA MINUSCOLA LATINA A ACC. GRAVE
U+00E1	á	LETTERA MINUSCOLA LATINA A ACC. ACUTO
U+00E2	â	LETTERA MINUSCOLA LATINA A ACC. CIRCONFLESSO
U+00E3	ã	LETTERA MINUSCOLA LATINA A CON TILDE
U+00E4	ä	LETTERA MINUSCOLA LATINA A CON DIERESI
U+00E5	å	LETTERA MINUSCOLA LATINA A CERCHIATA
U+00E6	æ	LETTERA MINUSCOLA LATINA AE
U+00E7	ç	LETTERA MINUSCOLA LATINA C CON CEDIGLIA
U+00E8	è	LETTERA MINUSCOLA LATINA E ACC. GRAVE
U+00E9	é	LETTERA MINUSCOLA LATINA E ACC. ACUTO
U+00EA	ê	LETTERA MINUSCOLA LATINA E ACC. CIRCONFLESSO
U+00EB	ë	LETTERA MINUSCOLA LATINA E CON DIERESI
U+00EC	ì	LETTERA MINUSCOLA LATINA I ACC. GRAVE
U+00ED	í	LETTERA MINUSCOLA LATINA I ACC. ACUTO
U+00EE	î	LETTERA MINUSCOLA LATINA I ACC. CIRCONFLESSO
U+00EF	ï	LETTERA MINUSCOLA LATINA I CON DIERESI
U+00F0	ð	LETTERA MINUSCOLA LATINA ETH
U+00F1	ñ	LETTERA MINUSCOLA LATINA N CON TILDE
U+00F2	ò	LETTERA MINUSCOLA LATINA O ACC. GRAVE
U+00F3	ó	LETTERA MINUSCOLA LATINA O ACC. ACUTO
U+00F4	ô	LETTERA MINUSCOLA LATINA O ACC. CIRCONFLESSO
U+00F5	õ	LETTERA MINUSCOLA LATINA O CON TILDE

Punto di codice Unicode	carattere	Nome
U+00F6	ö	LETTERA MINUSCOLA LATINA O CON DIERESI
U+00F7	÷	SEGNO DI DIVISIONE
U+00F8	ø	LETTERA MINUSCOLA LATINA O BARRATA
U+00F9	ù	LETTERA MINUSCOLA LATINA U ACC. GRAVE
U+00FA	ú	LETTERA MINUSCOLA LATINA U ACC. ACUTO
U+00FB	û	LETTERA MINUSCOLA LATINA U ACC. CIRCONFLESSO
U+00FC	ü	LETTERA MINUSCOLA LATINA U CON DIERESI
U+00FD	ý	LETTERA MINUSCOLA LATINA Y ACC. ACUTO
U+00FE	þ	LETTERA MINUSCOLA LATINA THORN
U+00FF	ÿ	LETTERA MINUSCOLA LATINA Y CON DIERESI

Pulire con acqua calda e detergente neutro

Pulire il dispositivo con un panno morbido inumidito in una soluzione di acqua tiepida e detergente delicato. Non utilizzare altri prodotti chimici per la pulizia.

Repairs and Translations (No Field-Replaceable Parts)

English

Contact Banner Engineering for troubleshooting of this device. **Do not attempt any repairs to this Banner device; it contains no field-replaceable parts or components.** If the device, device part, or device component is determined to be defective by a Banner Applications Engineer, they will advise you of Banner's RMA (Return Merchandise Authorization) procedure.

IMPORTANT: If instructed to return the device, pack it with care. Damage that occurs in return shipping is not covered by warranty.

Obtain assistance with product repairs by contacting your local Banner Engineering Corp distributor or by calling Banner directly at (763) 544-3164. Access literature translated into your native language on the Banner website at www.bannerengineering.com or contact Banner directly at (763) 544-3164.

Deutsch

Wenden Sie sich zur Fehlerbehebung dieses Geräts an Banner Engineering. **Versuchen Sie nicht, Reparaturen an diesem Banner-Gerät vorzunehmen. Das Gerät enthält keine am Einsatzort auszuwechselnden Teile oder Komponenten.** Wenn ein Banner-Anwendungstechniker zu dem Schluss kommt, dass dieses Gerät, ein Teil oder eine Komponente davon defekt ist, erhalten Sie von dem Techniker Erläuterungen zu Banners RMA-Verfahren (Return Merchandise Authorization) für die Warenrückgabe.

WICHTIG: Wenn Sie der Techniker anweist, das Gerät zurückzusenden, verpacken Sie es bitte sorgfältig. Transportschäden bei der Rücksendung werden von der Garantie nicht abgedeckt.

Unterstützung bei Produktreparaturen erhalten Sie von Ihrem örtlichen Banner Engineering Corp Händler oder direkt von Banner unter Tel. (763) 544-3164. Die in Ihre Muttersprache übersetzte Literatur finden Sie auf der Banner-Website unter www.bannerengineering.com oder kontaktieren Sie Banner direkt unter Tel. (763) 544-3164.

Français

Pour plus d'informations sur le dépannage du produit, contactez Banner Engineering. **Ne tentez pas de réparer ce dispositif Banner. Il ne contient aucun composant ou pièce qui puisse être remplacé sur place.** Si un ingénieur de Banner conclut que le dispositif ou l'une de ses pièces ou composants est défectueux, il vous informera de la procédure à suivre pour le retour des produits (RMA).

Important: Si vous devez retourner le dispositif, emballez-le avec soin. Les dégâts occasionnés pendant le transport de retour ne sont pas couverts par la garantie.

Pour vous aider lors de la réparation de produits, contactez votre distributeur Banner local ou appelez directement Banner au (763) 544-3164. La documentation traduite dans votre langue est disponible sur le site internet de Banner www.bannerengineering.com ou contactez directement Banner au (763) 544-3164.

Italiano

Per le procedure di individuazione e riparazione dei guasti di questo dispositivo, contattare Banner Engineering. **Non tentare di riparare questo dispositivo Banner, in quanto non contiene parti o componenti sostituibili dall'utente.** Se il dispositivo, una parte del dispositivo o un componente del dispositivo viene riscontrato difettoso da un tecnico Banner, il nostro personale vi comunicherà la procedura da seguire per ottenere l'autorizzazione al reso.

Importante: Se si ricevono istruzioni di rispedire il dispositivo al produttore, imballarlo con cura. I danni dovuti al trasporto non sono coperti dalla garanzia.

Per assistenza nelle riparazioni dei prodotti, contattare il distributore locale Banner Engineering Corp o contattare direttamente Banner al numero (763) 544-3164. È possibile accedere alla documentazione tradotta nella propria lingua madre sul sito Web Banner all'indirizzo www.bannerengineering.com o contattare direttamente Banner al numero (763) 544-3164.

Español

Comuníquese con Banner Engineering para solucionar de problemas de este dispositivo. **No intente ninguna reparación a este dispositivo de Banner, contiene piezas o componente que no se pueden cambiar en terreno.** Si algún ingeniero de aplicaciones de Banner determina que el dispositivo, alguna de las piezas o alguno de los componentes del dispositivo está defectuoso, le informará el procedimiento de autorización de devolución de mercancía (RMA, por sus siglas en inglés) de Banner.

Importante: Si se le solicita devolver el dispositivo, empáquelo con cuidado. Puede haber daños durante el envío de devolución que no estén cubiertos por la garantía.

Para reparaciones de productos, por favor contacte a su distribuidor local de Banner Engineering o llame a Banner directamente al 00 1 (763) 544-3164. Vea la literatura traducida en su idioma en el sitio web Banner en www.bannerengineering.com o comuníquese con Banner directamente al 00 1 (763) 544-3164.

中国人

如需对本装置进行故障排查, 请联系邦纳。请勿尝试自行维修该邦纳装置; 本装置不包含任何可在现场更换的部件或组件。若经邦纳应用工程师确认设备、设备部件或组件存在缺陷, 他们将告知您邦纳退货授权 (RMA) 流程。

重要注意事项: 如被要求退回装置, 请妥善包装后寄回。退货运输过程中发生的损坏不在保修范围内。

请联系当地的 Banner Engineering Corp 经销商或直接致电 Banner +1 (763) 544-3164, 以获得产品维修帮助。请访问邦纳网站 www.bannerengineering.com 或直接拨打 +1 (763) 544-3164 联系邦纳, 获取翻译成您母语的资料。

한국인

이 장치의 문제를 해결하려면 Banner Engineering에 문의하십시오. 이 Banner 장치에는 현장에서 교체할 수 있는 부품 또는 구성품이 없으므로 수리를 시도하지 마십시오. Banner 애플리케이션 엔지니어가 장치, 장치 부품 또는 장치 구성품에 결함이 있는 것으로 판정하면, Banner의 RMA(제품 반송 승인) 절차에 대해 안내해 드립니다.

중요: 제품을 반송하도록 안내 받으셨다면 잘 포장해 주십시오. 반송 도중에 발생한 손상은 보증 서비스가 적용되지 않습니다.

제품 수리에 대한 지원은 지역 Banner Engineering Corp 대리점에 문의하거나 Banner에 직접 (763) 544-3164로 문의하실 수 있습니다. 사용자의 모국어로 번역된 자료는 Banner 웹사이트 www.bannerengineering.com에서 액세스하거나 Banner에 직접 (763) 544-3164로 문의하실 수 있습니다.

日本語

この装置のトラブルシューティングについては、バナーエンジニアリングにお問い合わせください。このバナー装置には、現場では交換できない部品またはコンポーネントが含まれているため、修理を試みてもいけません。バナーのアプリケーションエンジニアが装置、装置の部品、または装置のコンポーネントに欠陥があると判断した場合、バナーのRMA(返品承認)手続きについてお知らせします。

重要: 返品を指示された場合は、装置を丁寧に梱包してください。返品時に発生した破損は保証の対象外となります。

製品の修理については、最寄りのBanner Engineering Corp代理店にお問い合わせいただくか、米国+1 (763) 544-3164まで直接お電話でお問い合わせください。バナーのウェブサイト (www.bannerengineering.com) でお客様の言語に翻訳された資料にアクセスするか、米国+1 (763) 544-3164まで直接お電話でお問い合わせください。

čeština

Pro řešení problémů se zařízením kontaktujte společnost Banner Engineering. **Neprovádějte žádné opravy zařízení Banner. Neobsahují žádné komponenty nebo části, které by byly vyměnitelné.** Pokud je zařízení, jeho část nebo díl označen technikem společnosti Banner jako poškozený, bude Vám doporučeno vyplnit reklamační RMA protokol.

Důležité: Pokud byl vydán požadavek na vrácení zařízení, pečlivě ho zabalte. Poškození vzniklé při dopravě není považováno za záruční opravu.

Pokud produkt potřebuje opravu, vyžádejte si pomoc od místního distributora společnosti Banner Engineering Corp nebo přímo na telefonním čísle (763) 544-3164. Dokumentaci přeloženou do vašeho jazyka si vyhledejte na webových stránkách společnosti Banner na adrese www.bannerengineering.com nebo se obraťte přímo na společnost Banner na telefonním čísle (763) 544-3164.

Polski

W celu rozwiązania problemów z urządzeniem należy skontaktować się z działem technicznym firmy Banner Engineering. **Pod żadnym pozorem nie próbuj naprawiać tego urządzenia firmy Banner; nie zawiera ono części ani elementów, które można wymieniać samodzielnie.** Jeśli urządzenie, jego część lub element zostaną uznane za wadliwe przez inżyniera technicznego Banner, poinformuje on użytkownika o firmowej procedurze zwrotu towaru (RMA) firmy Banner.

Ważne: Jeśli urządzenie ma zostać zwrócone, należy je starannie zapakować. Uszkodzenia powstałe podczas odsyłki nie są objęte gwarancją.

Aby uzyskać pomoc w zakresie naprawy produktu, należy skontaktować się z lokalnym dystrybutorem Banner Engineering Corp lub zadzwonić bezpośrednio do firmy Banner pod numer (763) 544-3164. Dostęp do literatury przetłumaczonej na swój język ojczysty można uzyskać na stronie internetowej firmy Banner pod adresem www.bannerengineering.com lub kontaktując się bezpośrednio z firmą Banner pod numerem (763) 544-3164.

Português

Entre em contato com a Engenharia da Banner para a solução de problemas deste dispositivo. **Não tente fazer nenhum reparo neste dispositivo Banner; ele não contém peças ou componentes substituíveis em campo.** Se um técnico de aplicações da Banner determinar que o dispositivo, peça ou componente do dispositivo está com defeito, ele o informará sobre o procedimento de RMA (Autorização de Devolução de Mercadoria) da Banner.

Importante: Se for instruído a devolver o dispositivo, embale-o com cuidado. Os danos ocorridos no transporte de devolução não são cobertos pela garantia.

Obtenha assistência para reparos do produto entrando em contato com o distribuidor local da Banner Engineering Corp ou ligando diretamente para a Banner no telefone (763) 544-3164. Acesse a literatura traduzida para seu idioma nativo no site da Banner em www.bannerengineering.com ou entre em contato diretamente com a Banner pelo telefone (763) 544-3164.

Türkçe

Bu cihazda sorun giderme işlemleri için Banner Engineering ile iletişime geçin. **Bu Banner cihazını onarmaya çalışmayın; cihaz sahada değiştirilebilir parça veya bileşen içermez.** Bir Banner Uygulama Mühendisi tarafından cihazın, cihazın bir parçasının veya bir cihaz bileşeninin kusurlu olduğu tespit edilirse, Banner RMA (İade Mal Yetkilendirme) prosedürü hakkında bilgilendirilirsiniz.

ÖNEMLİ: İade etmeniz istenirse, cihazı dikkatli bir şekilde paketleyin. İade nakliyesinde meydana gelecek hasarlar garanti kapsamında değildir.

Yerel Banner Engineering Corp distribütörünüzle iletişime geçerek veya doğrudan (763) 544-3164 numaralı telefondan Banner'ı arayarak ürün onarımlarıyla ilgili yardım alın. Ana dilinize çevrilmiş dokümanlara www.bannerengineering.com adresindeki Banner web sitesinden erişebilir veya (763) 544-3164 numaralı telefondan doğrudan Banner ile iletişime geçebilirsiniz.

Contatti

Banner Engineering Corp. | 9714 Tenth Avenue North | Plymouth, MN 55441, USA | Telefono: + 1 888 373 6767

Per le sedi e i rappresentanti locali, visitare il sito www.bannerengineering.com.

Banner Engineering Corp. - Dichiarazione di garanzia

Per un anno dalla data di spedizione, Banner Engineering Corp. garantisce che i propri prodotti sono privi di qualsiasi difetto, sia nei materiali che nella lavorazione. Banner Engineering Corp. riparerà o sostituirà gratuitamente tutti i propri prodotti di propria produzione riscontrati difettosi al momento del reso al costruttore, durante il periodo di garanzia. La presente garanzia non copre i danni o le responsabilità per l'uso improprio, abuso o applicazione o installazione non corretta del prodotto Banner.

QUESTA GARANZIA LIMITATA È ESCLUSIVA E SOSTITUISCE QUALSIASI ALTRA GARANZIA ESPLICITA O IMPLICITA (IVI COMPRESSE, A TITOLO ESEMPLIFICATIVO MA NON LIMITATIVO, LE GARANZIE DI COMMERCIALITÀ O IDONEITÀ PER UNO SCOPO PARTICOLARE), SIANO ESSE RICONDUCIBILI AL PERIODO DI ESECUZIONE DEL CONTRATTO, DELLA TRATTATIVA O A USI COMMERCIALI.

La presente garanzia è esclusiva e limitata alla riparazione o, a discrezione di Banner Engineering Corp., alla sostituzione del prodotto. **IN NESSUN CASO BANNER ENGINEERING CORP. POTRÀ ESSERE RITENUTA RESPONSABILE VERSO L'ACQUIRENTE O QUALSIASI ALTRA PERSONA O ENTE PER EVENTUALI COSTI AGGIUNTIVI, SPESE, PERDITE, LUCRO CESSANTE, DANNI ACCIDENTALI, CONSEGUENZIALI O SPECIALI IN CONSEGUENZA DI QUALSIASI DIFETTO DEL PRODOTTO O DALL'USO O DALL'INCAPACITÀ DI UTILIZZARE IL PRODOTTO, DERIVANTI DA CONTRATTO, GARANZIA, REQUISITO DI LEGGE, ILLECITO, RESPONSABILITÀ OGGETTIVA, COLPA O ALTRO.**

Banner Engineering Corp. si riserva il diritto di cambiare, modificare o migliorare il design del prodotto, senza assumere alcun obbligo o responsabilità in relazione a ciascuno dei prodotti precedentemente prodotti dalla stessa. L'uso improprio, l'applicazione non corretta o l'installazione di questo prodotto, oppure l'utilizzo del prodotto per applicazioni di protezione del personale qualora questo sia identificato come non adatto a tale scopo, determineranno l'annullamento della garanzia. Eventuali modifiche al prodotto senza il previo esplicito consenso di Banner Engineering Corp. determineranno l'annullamento delle garanzie sul prodotto. Tutte le specifiche riportate nel presente documento sono soggette a modifiche. Banner si riserva il diritto di modificare le specifiche dei prodotti o di aggiornare la documentazione in qualsiasi momento. Le specifiche e le informazioni sul prodotto in inglese annullano e sostituiscono quelle fornite in qualsiasi altra lingua. Per la versione più recente di qualsiasi documento, visitare il sito Web: www.bannerengineering.com.

Per informazioni sui brevetti, consultare la pagina www.bannerengineering.com/patents.

Mexican Importer

Banner Engineering de México, S. de R.L. de C.V. | David Alfaro Siqueiros 103 Piso 2 Valle oriente | San Pedro Garza Garcia Nuevo León, C. P. 66269

81 8363.2714



X



Facebook



Instagram

